



Funny Sunny

Mi amiga interactiva



Manual de instrucciones

Se recomienda conservar este manual,
contiene información importante.

INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir a **Funny Sunny**, mi amiga interactiva, una lámpara repleta de contenidos de carácter educativo y juegos. Además de contar con una personalidad de lo más chispeante, Sunny cuenta chistes, historias, canta y acompaña al niño durante todo el día y noche. Con ella aprenderá buenos modales por medio de preguntas, juegos y canciones, haciéndole pensar y razonar casi sin que se dé cuenta. Como por arte de magia, Sunny cobra vida, se mueve, habla y muestra sus emociones. Gracias a su luz nocturna integrada y a sus suaves melodías, también ofrece momentos tranquilos y ayuda a conciliar el sueño después de un día de actividades y diversión. Un personaje que recordarán toda su vida; y que, para tu tranquilidad, le cuidará *caaasi* como lo harías tú.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- 1 Funny Sunny, mi amiga interactiva.
- 4 Discos de actividad.
- Un soporte para los discos.
- Una guía de inicio rápido.

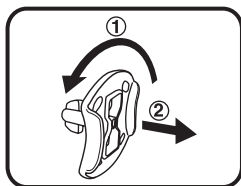
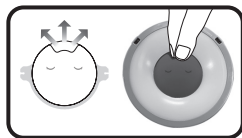
ADVERTENCIA:

Los materiales de este embalaje, tales como cintas, cuerdas, hojas de plástico, alambres, etiquetas, cierres de seguridad y tornillos de embalaje, no son parte de este juguete y deberían ser desechados por la seguridad de su hijo.

NOTA: Le recomendamos conservar este manual de instrucciones, ya que contiene información importante.

CÓMO DESBLOQUEAR EL SISTEMA DE SUJECCIÓN DEL EMBALAJE:

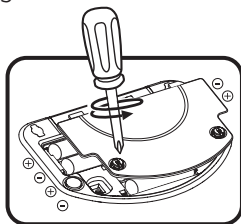
- ① Gire el sistema de sujeción del embalaje en sentido contrario a las agujas del reloj varias veces.
- ② Tire hacia afuera y descarte esta pieza, ya no la necesitará más.



Por favor, retire la película protectora levantándola por la pestaña superior.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte inferior del mismo.
3. Si hay pilas instaladas en la unidad, extráigalas tirando de uno de los extremos.
4. Coloque 6 pilas AA (AM-3/LR6) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
5. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



¡ADVERTENCIA!

Las pilas deben ser colocadas por un adulto.
Mantenga las pilas fuera del alcance de los menores.

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

PILAS RECARGABLES

- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No intente recargar pilas normales.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos.

- Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



LeapFrog se preocupa por nuestro planeta

LeapFrog le anima a darle una segunda vida a su juguete llevándolo a un Punto Limpio. De esta forma sus materiales se podrán reciclar respetando así el medio ambiente.

Busque en su localidad el Punto Limpio más cercano.

Cómo conectar un adaptador (no incluido)

- Asegúrese de que la unidad esté apagada.
- Conecte el adaptador al conector de corriente de la lámpara.
- Enchufe el adaptador a una toma de red.

Nota: El uso de un adaptador sustituirá a las pilas cuando esté en uso.

Guía estándar para juguetes con adaptador y productos electrónicos

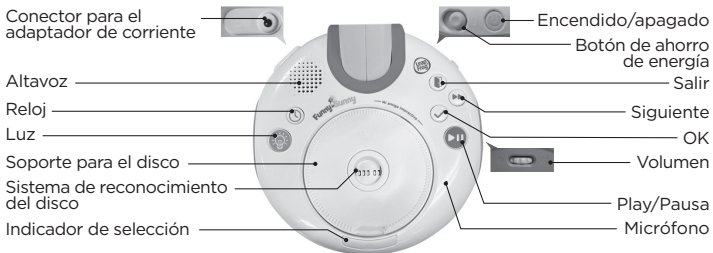
- Juguete no recomendado para niños menores de 3 años.
- Como con todos los aparatos electrónicos, se deben tomar algunas precauciones para evitar descargas eléctricas.
- No deje el juguete conectado al adaptador durante largos periodos de tiempo.
- Utilice solo un transformador para juguetes con salida DC 5V.
- No limpie la unidad con agua mientras esté enchufada.
- No utilice más de un adaptador.
- El adaptador no es un juguete.
- Si el cable flexible externo o el cable del adaptador estuviera dañado, debe ser reemplazado por piezas especiales del fabricante o de su representante.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD PARA EL USO DE FUENTES DE ALIMENTACIÓN EN JUGUETES

- LeapFrog recomienda el uso de un adaptador de corriente (de venta por separado, comercializado por VTech) con las siguientes características:
Corriente nominal: 5V 1.5A DC con conector de 3.5mm/1.3mm (centro positivo).
- Use solo la fuente de alimentación recomendada para el juguete.
- La fuente de alimentación no es un juguete.
- Este producto no es recomendado para niños menores de 3 años.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados.
- Nunca limpie el juguete con líquidos si el adaptador está enchufado.
- Por favor, revise con frecuencia la fuente de alimentación por si el cable, enchufe, carcasa u otras partes pudieran estar dañadas. No utilice la fuente de alimentación si alguna pieza estuviera estropeada. Si observa que las clavijas de su adaptador están dañadas o deterioradas, deseche la fuente de alimentación.
- Las fuentes de alimentación no están diseñadas para ser usadas como juguetes, y el uso de estos productos por parte de los niños debe realizarse bajo la supervisión de los padres.

Este juguete sólo se puede conectar con un equipo que contenga uno de los símbolos siguientes:  o .

CARACTERÍSTICAS



1. Botón de encendido

Pulse el botón de encendido para despertar a Sunny.

2. Selector del modo ahorro de energía

 Deslice el selector del modo ahorro de batería para jugar con Sunny sin sus movimientos para ahorrar energía.

3. Botón de luz

Pulse 1 vez para encender la cara de Sunny.

Pulse 2 veces para encender la cara de Sunny y el anillo de su alrededor.

Pulse 3 veces para apagar la luz.

4. Botón del reloj

Pulse el botón del reloj para mostrar la hora.

Ajustando la hora

- Mantenga pulsados los botones del reloj y play a la vez durante 3 segundos.
- La sección de la hora está activada por defecto. La selección va de 1 a 24h. Para seleccionar la hora, gire el disco giratorio hasta que aparezca la hora deseada.
- Pulse el botón siguiente para cambiar entre la selección de hora y la selección de minutos.
- Los minutos van desde 00 a 60. Para elegir los minutos, gire el disco giratorio hasta que aparezca la hora deseada.
- Para confirmar la hora, pulse el botón play.

Ajustando la alarma

- Pulse el botón del reloj a la vez que el botón OK durante 3 segundos.
- Siga los mismos pasos que para ajustar la hora.
- Para confirmar la alarma, pulse el botón OK.

El icono de la alarma aparecerá cuando se pulse el botón del reloj.

Cómo desactivar o cambiar la hora de la alarma

- Pulse el botón del reloj y el botón OK a la vez durante 3 segundos.
- En la cara de Sunny aparecerá la anterior hora fijada como alarma.
- Para desactivar la hora fijada, pulse el botón del reloj.
- Para cambiar una hora fijada previamente, siga los pasos 2 a 4 de la sección "Ajustando la alarma".
- Para dejar la misma hora fijada, pulse el botón salir.

Hora de levantarse

Antes de que suene la alarma, la luz de Sunny se encenderá para indicar que casi es la hora de levantarse.

- 15 minutos antes, su cara se ilumina.
- 10 minutos antes, su cara se ilumina y el anillo de alrededor se ilumina suavemente.
- 5 minutos antes, ambas luces están totalmente iluminadas.

5. Botón Play/Pausa

Pulse el botón Play/Pausa para comenzar la actividad seleccionada.

6. Botón siguiente

Pulse el botón siguiente para saltar la actividad actual. Pulse el botón varias veces para recorrer todas las actividades.

7. Botón OK

Pulse el botón OK cuando sea necesario durante las actividades para responder preguntas e interactuar con Sunny.

8. Botón de salir

Pulse el botón de salir para detener una actividad y salir.

9. Puerto micro-USB

El puerto micro USB incluido (cable micro USB de venta por separado) se utiliza para descargar contenido adicional en aquellos mercados en los que esta opción está disponible. Por favor contacte con el servicio de atención al cliente para confirmar si su unidad puede ser actualizada mediante este método.

10. Conector de red

Además de funcionar con pilas, Funny Sunny puede conectarse a una toma de corriente mediante adaptador (de venta por separado, por favor visite vtech.es para más información). El adaptador de corriente no carga el juguete. Si no hay pilas instaladas en la unidad, solo será posible jugar cuando el juguete esté conectado.

11. Sensores de movimiento

Algunas actividades usan sensores de movimiento para detectar las interacciones del jugador. Para un funcionamiento óptimo, es preferible alejarse de fuentes de luz demasiado directas y potentes (ya sean los rayos del sol o luz artificial en interiores).

Sensores de movimiento



12. Bandeja de almacenamiento para los discos:

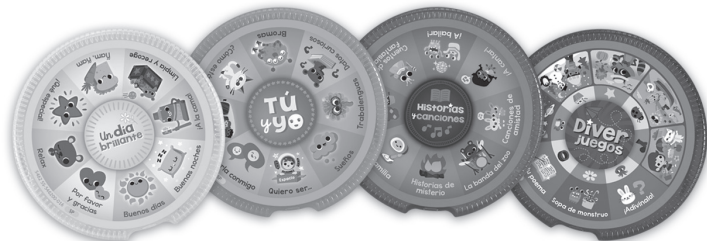
Para colocar el soporte para almacenar los discos, insértelo en el hueco provisto en la base de la lámpara. Una vez hecho esto, podrá mantener los cuatro discos incluidos siempre a mano y bien ordenados.



MENSAJE DEL SISTEMA

Si obtiene repetidas veces un mensaje de error, contacte con nuestro servicio de Atención al cliente para recibir asistencia.

Discos de actividad



Disco 1: Un día brillante

Rutinas diarias, modales y conciencia.

Disco 2: Tú y yo

Amistad, risas y juego imaginativo.

Disco 3: Historias y canciones

Escucha, ríe, levántate... ¡y baila!

Disco 4: Diver juegos

Pon en marcha tu creatividad mientras lo pasas en grande.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.

- Extraiga las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni de desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través de la página web leapfrog.es. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

Precaución: Las modificaciones o cambios que no hayan sido expresamente aprobados por la parte responsable de su cumplimiento podrían anular la autorización al usuario para operar sobre el equipo.

Exención de y limitación de la responsabilidad

LeapFrog y sus proveedores en ningún caso serán responsables de cualquier daño o pérdida que resulte del uso de este manual. LeapFrog y sus proveedores tampoco serán responsables, en ningún caso, de daños o reclamaciones de terceros como resultado del uso de este software. LeapFrog y sus proveedores no serán responsables en ningún caso de cualquier daño o pérdida causado por la eliminación de datos por un mal funcionamiento de la unidad, agotamiento de su batería o reparaciones. Por favor, asegúrese de hacer copias de seguridad de datos importantes en otros medios para evitar la pérdida de datos.



***Para buscar más información
acerca de los productos visite
nuestra página web.***

leapfrog.es

***Para obtener información acerca de la
garantía, visite esta página web
www.leapfrog.com/es-es/legal/warranty-es***