



GLOBE VIDÉO INTERACTIF



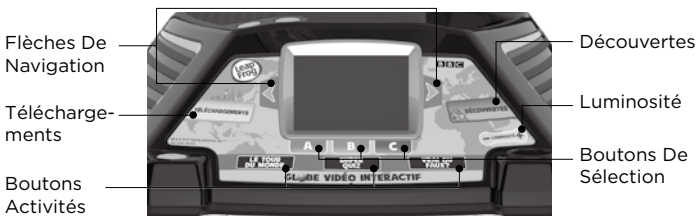
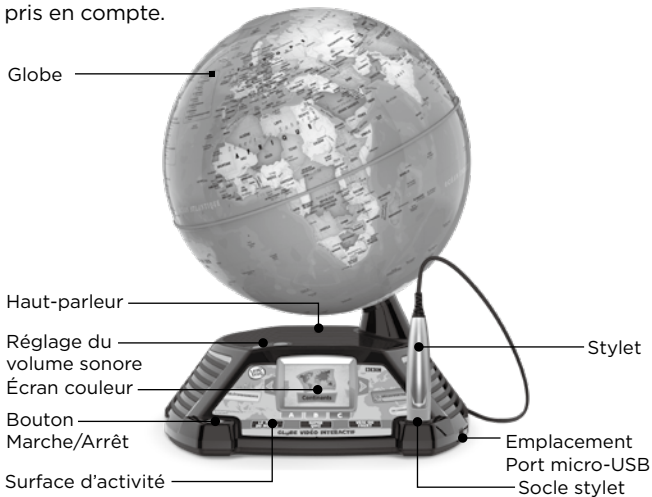
Manuel d'utilisation

Ce manuel contient des informations importantes.
Merci de le conserver.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Globe Vidéo Interactif** de **LeapFrog^{MD}**! Félicitations! Faites un tour du monde sur le globe 10" et explorez la géographie, les sciences, la culture, les langues et bien plus encore à travers des informations, des jeux et des vidéos animées de la BBC.

NOTE : les informations contenues dans ce produit sont à jour à la date de publication. Tout changement ultérieur peut ne pas être pris en compte.



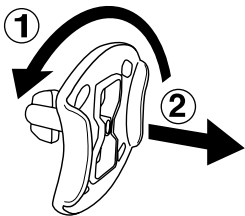
CONTENU DE LA BOÎTE

- Globe Vidéo Interactif
- Câble micro-USB
- Manuel d'utilisation

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

NOTE : il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.



Pour retirer les attaches de la boîte :

- ① Tourner les 4 attaches permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter les attaches en plastique.

INTRODUCTION

- 1 Appuyer et maintenir le bouton Marche/Arrêt pendant quelques secondes (1 à 2 secondes) pour allumer le Globe. Lors de l'allumage, un message d'accueil retentit.
- 2 Pour commencer à jouer, toucher la surface du Globe avec le stylet ou une des activités sous l'écran couleur. Pour une meilleure performance, il est préférable d'orienter le stylet du **Globe Vidéo Interactif** à un angle de 90° par rapport à la surface du globe, sans appuyer dessus. La reconnaissance se déclenche à quelques millimètres de la surface du globe.
- 3 Jouer et apprendre! Votre enfant est prêt à découvrir le **Globe Vidéo Interactif**.

NOTE: le **Globe Vidéo Interactif** est en mode Démonstration. Pour activer le mode normal, allumer le Globe et toucher la surface du Globe avec le stylet ou une des activités sur la surface d'activité autour de l'écran couleur.

Arrêt automatique

Le jouet s'éteint automatiquement au bout de 5 minutes d'inactivité.

Réglage du volume sonore

Appuyer sur les touches - et + pour régler le volume sonore.

Alimentation

Ce jouet requiert 4 piles LR6/AA ou un transformateur secteur USB - Sortie : 5V CC (non inclus).

ACTIVITÉS

Sélectionner dans le mode **Découvertes**, l'une des 11 catégories listées ci-dessous, en touchant légèrement avec le stylet les flèches de navigation à gauche et à droite de l'écran couleur.

1. Continents
2. Pays
3. Animaux
4. Géologie
5. Sites célèbres
6. Population et superficie
7. Langues parlées
8. Drapeaux
9. Monnaie
10. Capitales
11. Méli-mélo



Après avoir sélectionné la catégorie souhaitée, utiliser le stylet pour toucher la surface du Globe et découvrir le monde à travers la catégorie choisie.

JEUX :

Pour jouer à un des 3 jeux ci-dessous, toucher un bouton Activités et suivre les instructions.

1. Le tour du monde : parcours les pays du monde en un temps limité et réponds aux questions pour atteindre la prochaine destination!
2. Super Quiz : défie un ami et choisis un niveau de difficulté pour explorer le monde et ses sites célèbres!
3. Vrai ou Faux : résous des énigmes à l'aide d'indices pour découvrir le mystère caché!



MISES À JOUR ET TÉLÉCHARGEMENT DES PACKS ADDITIONNELS

Le monde évolue, les dirigeants et les frontières changent... C'est pour cela que le **Globe Vidéo Interactif** est régulièrement mis à jour. Pour faire des mises à jour gratuites ou acheter du contenu thématique, suivez les instructions ci-dessous :

1. Allumer et connecter

Brancher le **Globe Vidéo Interactif** à un ordinateur avec le câble micro-USB inclus.

2. Se connecter

Se connecter sur le site leapfrog.com/connecter et suivre les instructions à l'écran pour créer ou se connecter au compte LeapFrog^{MD} et enregistrer le Globe Vidéo Interactif. Se diriger dans l'App Center pour acheter et installer les packs de téléchargements.

3. Jouer et apprendre!

Déconnecter le **Globe Vidéo Interactif** et commencer l'aventure.

Avertissement : ne pas éteindre l'appareil et ne pas débrancher le câble micro-USB pendant la mise à jour de l'appareil.

Note : les packs téléchargés apparaîtront après la catégorie Méli-mélo ou avant la catégorie Continents. Toucher les différentes zones géographiques pour découvrir des informations intéressantes liées à la thématique du jeu téléchargé.

Pour accéder au Super Quiz des jeux additionnels téléchargés, appuyer sur le bouton TÉLÉCHARGEMENTS situé à gauche de l'écran couleur, puis sur le bouton B pour démarrer la partie.

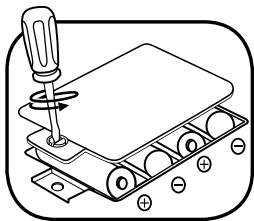
CONFIGURATION MINIMALE REQUISE POUR L'INSTALLATION DU LOGICIEL

Systèmes d'exploitation : Windows 10 ou Windows 11 ou versions ultérieures. macOS 10.15+ et versions ultérieures. Microsoft^{MD} Windows^{MD} et/ou tout autre produit Microsoft mentionné sont soit des marques de Microsoft Corporation, soit des marques de Microsoft Corporation déposées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Adobe^{MD}, le logo Adobe^{MD} et Flash^{MD} sont des marques d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et dans d'autres pays. Intel, Pentium sont des marques d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Macintosh et les logos Mac sont des marques déposées d'Apple Inc, aux États-Unis et dans d'autres pays. Les noms de produits mentionnés sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

ALIMENTATION

Retrait et installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 4 piles AA (AM-3/LR6) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Note : si le jouet ne se met pas en marche, ne répond pas ou donne des réponses inexactes, il est temps de changer les piles.

Avertissement : le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.

MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs. Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

BRANCHER LE TRANSFORMATEUR

- Vérifier que le **Globe Vidéo Interactif** est bien éteint.
- Brancher le transformateur au port micro-USB du Globe.
- Brancher le transformateur sur une prise secteur.

Note : l'utilisation du transformateur remplace les piles.

Directives standard pour les jouets à transformateur et produits commandés électriquement

Transformateur secteur :

Sortie : 5V CC

- Attention : le produit ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- Comme tous les produits électriques, des précautions doivent être prises durant la manipulation et l'utilisation du produit pour éviter tout choc électrique. La surveillance d'un adulte est recommandée durant l'utilisation.
- Débrancher le transformateur du secteur et du jeu en cas de non-utilisation prolongée.
- Le produit doit uniquement être utilisé avec un transformateur pour jouets avec une sortie : 5V CC.
- Ne jamais exposer à l'humidité un jouet branché sur le secteur.
- Ne jamais nettoyer avec du liquide un jouet branché.
- Le jouet ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.
- Le transformateur n'est pas un jouet.
- Vérifier régulièrement l'état du transformateur (fiches de raccordement, boîtier, prise ou toute autre pièce). Ne pas utiliser un transformateur endommagé.

Caractéristiques électriques du transformateur :



Entrée : 230 V CA-50 Hz, 200 mA (max)

Sortie : 5 V CC \approx 1.5 A, 7.5 VA ou 5 V CC \approx 1 A, 5 VA

ATTENTION

Des interférences environnementales, telles que de l'électricité statique ou des transitoires électriques rapides de l'alimentation, peuvent provoquer de légers dysfonctionnements du Globe. Si les dysfonctionnements persistent, il est nécessaire d'éteindre le Globe puis de le rallumer, ou d'enlever et réinstaller les piles. Dans le cas peu probable d'une décharge électrostatique, l'appareil pourrait ne plus fonctionner correctement et perdre de la mémoire, obligeant l'utilisateur à réinitialiser l'appareil en retirant et en réinstallant les piles.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Éviter de le laisser tomber. Ne jamais essayer de le démonter.
6. Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements portant l'un des symboles suivants  ou .

Utilisation du stylet

- Ne pas utiliser le stylet si celui-ci est cassé.
- Ne pas regarder directement la lumière du stylet.
- Toujours remettre le stylet dans son socle lorsqu'il n'est pas utilisé.

Nettoyage de l'écran couleur

- Humidifier légèrement avec un peu d'eau un chiffon doux et non pelucheux, et essuyer l'écran pour enlever la saleté.
- À l'aide d'un chiffon propre et sec, essuyer l'écran. Répéter ces deux étapes si besoin.

ASSISTANCE

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayer les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaierez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet

www.leapfrog.com/fr-ca/support

ATTENTION ! Chez certaines personnes, l'utilisation de ce jeu nécessite des précautions d'emploi particulières qui sont détaillées ci-dessous.

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Câble micro-USB : le câble micro-USB fourni avec ce produit est conforme aux régulations FCC et aux autres limites d'émission réglementaires. Si vous utilisez un câble micro-USB autre que celui fourni, veuillez noter que, pour ne pas dépasser les limites des régulations FCC et des autres limites d'émission réglementaires, vous devez utiliser un câble blindé.



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

www.leapfrog.ca

***Lisez nos mentions légales et
garanties en ligne sur le site***

leapfrog.com/legal

LeapFrog est une marque de la société
VTech Holding Limited.
MC & © 2019-2023 LeapFrog Enterprises, Inc.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003669-025 