



100 Things That Go™



Instruction Manual

This manual contains important information. Please save it for future reference.

INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **100 Things That Go™** book. Get ready to explore more than one hundred words in English and French! Touch the pictures on each page to learn about vehicles and other things that go in 12 categories. Sing along to learning songs and play fun sound effects while building vocabulary—an important skill linked to future reading success.



INCLUDED IN THE PACKAGE

- 100 Things That Go™
- Quick Start Guide

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

ATTENTION

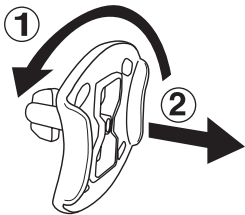
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Unlock the Packaging Locks

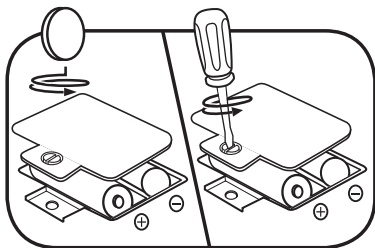
- ① Rotate the packaging lock 90 degrees counterclockwise.
- ② Pull out the packaging lock and discard.



INSTRUCTIONS

Battery Removal and Installation

1. Make sure the unit is turned **Off**.
2. Find the battery cover located on the back of the unit, use a screwdriver or a coin to loosen the screw and then open the battery cover.
3. Remove old batteries by pulling up on one end of each battery.
4. Install 2 new AA (AM-3/LR6) batteries following the diagram inside the battery box. (For best performance, alkaline batteries or fully charged Ni-MH rechargeable batteries are recommended.).
5. Replace the battery cover and tighten the screw to secure.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES

- Remove rechargeable batteries from the toy before charging.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

PRODUCT FEATURES

1. Off/Low/High Volume Selector

Slide the **Off/Low/High Volume Selector** to turn the unit **On** and select the volume.



2. Star Button

Press the **Star Button** anytime to hear two learning songs in English or in French.



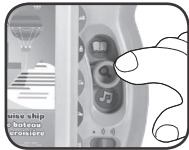
3. Language Switch

Slide the **Language Switch** to hear the book in English or French.



4. Mode Selector

Slide the **Mode Selector** to choose Words, Fun Facts or Fun Sounds.



5. Automatic Shut-Off

To preserve battery life, the **100 Things That Go™** book will automatically shut off after approximately 45 seconds without input. Open the book or slide the **Mode Selector** to turn the unit on again.

ACTIVITIES

1. Words Mode

Slide the **Mode Selector** to the top for Words mode. Press pictures on the book pages to learn about vehicles and other things that go from 12 interesting categories.

2. Fun Facts Mode

Slide the **Mode Selector** to the middle position for Fun Facts mode. Press pictures on the book pages to hear fun facts about different things that go.

3. Fun Sounds Mode

Slide the **Mode Selector** to the bottom position for Fun Sounds mode. Press pictures on the book pages to hear music and sound effects. Play a game to match vehicles to the sounds they make.

4. Star Button

Press the light-up **Star Button** to hear two learning songs.

5. Language Play

Slide the English/French **Language Switch** to hear the songs and picture words in English or French.

CARE & MAINTENANCE

1. Keep the unit clean by wiping it with a slightly damp cloth.
2. Keep the unit out of direct sunlight and away from direct heat sources.
3. Remove the batteries if the unit will not be in use for an extended period of time.
4. Do not drop the unit on hard surfaces and do not expose the unit to moisture or water.

TROUBLESHOOTING

If for some reason the unit stops working or malfunctions, please follow these steps:

1. Turn the unit **Off**.
2. Interrupt the power supply by removing the batteries.
3. Let the unit stand for a few minutes, then replace the batteries.
4. Turn the unit back **On**. The unit should now be ready to play again.
5. If the unit still does not work, replace with an entire set of new batteries.

Environmental phenomena

The unit may malfunction if subjected to radio-frequency interference. It should revert to normal operation when the interference stops. If not, it may become necessary to turn the power **OFF** and back **ON**, or remove and reinstall the batteries. In the unlikely event of an electrostatic discharge, the unit may malfunction and lose memory, requiring the user to reset the device by removing and reinstalling the batteries.

Impact de l'environnement

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

IMPORTANT NOTE:

If the problem persists, please call our **Consumer Services Department** at **1-800-701-5327** in the U.S. or email **support@leapfrog.com**. Creating and developing LeapFrog products is accompanied by a responsibility that we take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to contact us with any problems and/or suggestions you might have. A service representative will be happy to help you.

CAUTION

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:


- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



**Visit our website for more
information about our products,
downloads, resources and more.**

leapfrog.ca

**Read our complete warranty policy online at
*leapfrog.ca/warranty***

LeapFrog Enterprises, Inc.
A subsidiary of VTech Holdings Limited.
TM & © 2022 LeapFrog Enterprises, Inc.
All rights reserved.
91-004044-003 



Mon imagier bilingue 100 véhicules

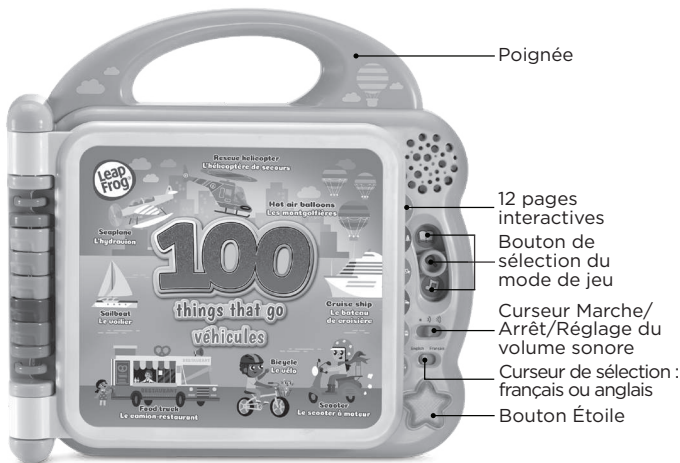


Manuel d'utilisation

Ce manuel comporte des informations importantes.
Veuillez le conserver pour consultation ultérieure.
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon imagier bilingue - 100 véhicules** de **LeapFrog^{MD}**! Félicitations! Avec cet imagier interactif et 100 % bilingue, votre tout-petit découvre 100 mots de vocabulaire en français et en anglais en parcourant les pages et les 12 différents thèmes. Grâce à la voix de la narratrice, aux jolies illustrations, aux effets sonores et aux chansons, votre enfant apprend tout en s'amusant!



CONTENU DE LA BOÎTE

- **100 véhicules** de LeapFrog^{MD}
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

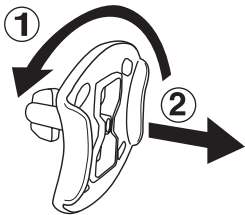
All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE :

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

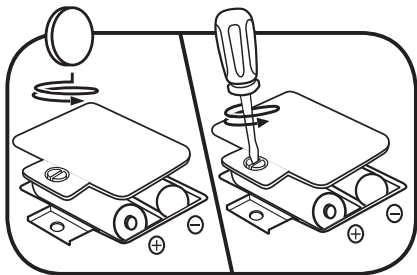
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du livre à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

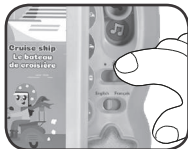
PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Bouger le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** vers la droite pour allumer le jouet et régler le volume sonore.



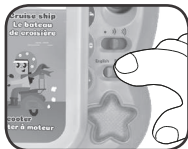
2. Bouton Étoile

En appuyant sur le **bouton Étoile**, votre enfant entend deux chansons. S'il joue en français, les chansons seront en français, s'il joue en anglais, elles seront en anglais.



3. Curseur de sélection de la langue

Cet imagier interactif est 100 % bilingue. Positionner le curseur à droite pour jouer en français ou à gauche pour jouer en anglais.



4. Bouton de sélection du mode de jeu

Bouger le bouton rond de haut en bas pour choisir entre les trois modes de jeu : Vocabulaire, Découvertes ou Sons amusants.



5. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, l'imagier s'éteint automatiquement si aucun bouton n'est activé au bout de 30 secondes. Pour jouer à nouveau, ouvrir le livre ou changer de mode de jeu.

ACTIVITÉS

1. Mode Vocabulaire

Positionner le **bouton de sélection du mode de jeu** en haut pour accéder au **mode Vocabulaire**. Dans ce mode, votre tout-petit touche les images des pages interactives et découvre le vocabulaire des différents thèmes : À la maison, Sur l'eau, Sur les océans, Dans les airs, En ville, À la campagne, Loin des routes, Sur la route, Une urgence!, Sur les rails, Sur le chantier! et Pour s'amuser!

2. Mode Découvertes

Positionner le **bouton de sélection du mode de jeu** au milieu pour accéder au **mode Découvertes**. Dans ce mode, votre tout-petit touche les images des pages et découvre les spécificités des véhicules.

3. Mode Sons amusants

Positionner le **bouton de sélection du mode de jeu** en bas pour accéder au mode **Sons amusants**. Dans ce mode, votre tout-petit touche les images des pages interactives et entend des effets sonores amusants. Il doit également retrouver les mots en fonction des sons qu'il entend.

4. Chansons

En appuyant sur le **bouton Étoile**, votre tout-petit entend deux chansons en français ou en anglais en fonction de la langue sélectionnée.

5. 100 % bilingue

En bougeant le curseur, votre enfant joue et apprend soit en français, soit en anglais.

PAROLES

Chanson 1 en français :

« Il existe tant de façons de se déplacer!

Laquelle choisir? Je sais!

Roulons, flottons, glissons, volons dans le ciel! »

Chanson 2 en français :

« Rejoins-nous pour découvrir 100 nouveaux mots!

Explorons la page...[thème tiré au sort par le programme]!

Est-ce que tu vois... [mot tiré au sort par le programme]?»

Chanson 1 en anglais :

« Let's go! Let's go! Let's go! Let's go!

How will I get there?

I know!

Let's drive! Let's skate! Let's sail! Let's fly in the air! »

Chanson 2 en anglais :

« Come along and learn 100 Things that Go!

Let's go someplace new! [thème tiré au sort par le programme]?

Look! There's a... [mot tiré au sort par le programme]! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves. Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Impact de l'environnement

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

Environmental phenomena

The unit may malfunction if subjected to radio-frequency interference. It should revert to normal operation when the interference stops. If not, it may become necessary to turn the power **OFF** and back **ON**, or remove and reinstall the batteries. In the unlikely event of an electrostatic discharge, the unit may malfunction and lose memory, requiring the user to reset the device by removing and reinstalling the batteries.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet
www.leapfrog.com/fr-ca/support

ADDENDUM

Cet appareil a été approuvé et soumis aux limites d'un appareil numérique de classe B, il est également conforme à la partie 15 des règlements FCC. Ces limites visent à fournir une bonne protection contre les interférences qui pourraient être nuisibles à l'intérieur d'une habitation. Cet appareil génère, utilise et peut irradier des fréquences radio. S'il n'est pas installé et utilisé en adéquation avec les instructions, celui-ci peut causer des interférences avec les ondes radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'une interférence ne puisse se produire dans certains cas spécifiques. Si cet appareil cause une interférence brouillant la réception des postes de radio ou de télévision - ce qui peut se détecter en allumant et en éteignant l'appareil - l'utilisateur devra alors tenter de rectifier la situation en prenant les mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception
- Augmenter l'espace entre l'appareil et le poste récepteur
- Brancher l'appareil à la sortie d'un circuit différent de celui du poste récepteur
- Consulter votre revendeur ou un spécialiste des postes de radio et de télévision

ATTENTION :

Les modifications apportées à ce produit sans l'accord du département en charge du respect des normes de ce produit interdisent au propriétaire d'utiliser cet appareil.



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société
VTech Holding Limited.
MC & © 2022 LeapFrog Enterprises, Inc.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-004044-003 ©A