



Saxophone Lumi magique

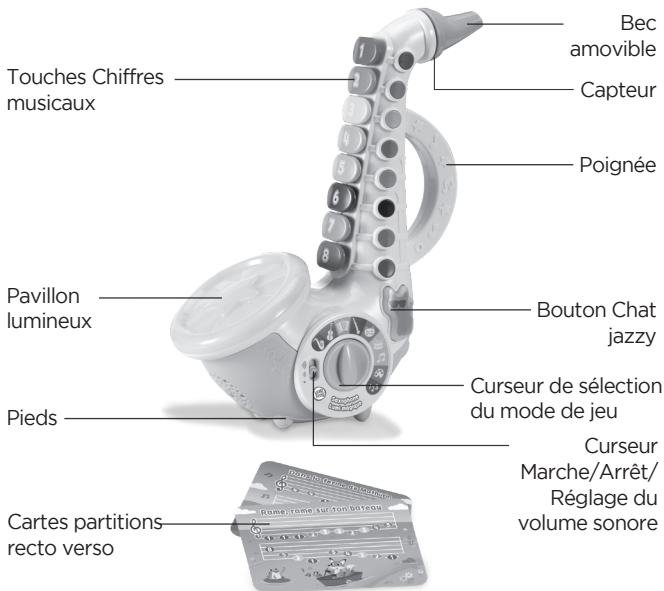


Manuel d'utilisation

Ce manuel comporte des informations importantes.
Veuillez le conserver pour consultation ultérieure.
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Saxophone Lumi magique** de **LeapFrog^{MD}**. Félicitations ! Votre enfant découvre la musique et apprend en s'amusant ! En tournant le curseur, il explore les couleurs, les chiffres, des mélodies jazz, le son de 5 instruments, ainsi que des bruits de chat amusants. En appuyant sur les touches colorées et en soufflant dans son saxophone, votre enfant crée un vrai spectacle lumineux. Il peut suivre les mélodies des cartes recto verso ou laisser libre cours à son imagination. Place à la musique !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Le **Saxophone Lumi magique** de LeapFrog^{MD}
- Un bec amovible
- 2 cartes partitions recto verso
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

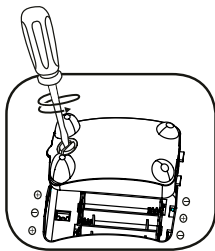
NOTE : le **Saxophone Lumi magique** fonctionne grâce à une technologie infrarouge dont l'efficacité peut être altérée en cas d'exposition directe à la lumière du soleil. Nous vous recommandons de ne pas utiliser ce jouet en extérieur.

NOTE: The **Saxophone Lumi magique** uses IR technology that may not work well in full sunlight conditions. Please do not use the toy in direct sunlight.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le saxophone, à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/ Réglage du volume sonore

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** 1) ou sur la position **Volume fort** 2)) pour allumer le jouet et choisir un niveau sonore. Déplacer le curseur sur la position **Arrêt** ● pour éteindre le jouet.



2. Curseur de sélection du mode de jeu

Faire tourner le **curseur de sélection du mode de jeu** pour choisir entre le saxophone, la basse, l'accordéon, la clarinette, une voix de chat, les percussions, un groupe de jazz ou découvrir les chiffres et les lettres



3. Pavillon lumineux

Souffler dans le saxophone ou appuyer sur les touches musicales colorées pour créer un spectacle coloré et lumineux.



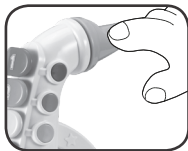
4. Bouton Chat jazzy

Appuyer sur le **bouton Chat jazzy** pour écouter Scat, le chat musicien et des mélodies de jazz. Chaque mode de jeu est différent.



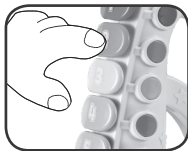
5. Curseur et bec amovible

Souffler dans le **bec** pour déclencher des mélodies jazz et des notes de saxophone. Pour retirer le bec, tirer dessus. Nettoyer le **bec** avec de l'eau et du savon. Attention, veillez à ce que le bec soit bien sec avant de le remettre sur le saxophone.



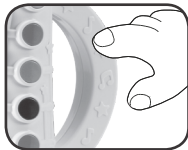
6. Touches Chiffres musicaux

Appuyer sur les **touches Chiffres musicaux** pour découvrir les instruments dans les modes Instruments et découvrir les couleurs et les chiffres dans les modes Apprentissages.



7. Poignée

La poignée intégrée sur le **Saxophone Lumi magique** rend le jouet facile à tenir pour jouer du saxophone et souffler dans le bec en même temps.



8. Pieds

Le **Saxophone Lumi magique** possède 4 pieds sous le jouet pour qu'il puisse être posé à la verticale.

9. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Saxophone Lumi magique** s'éteint automatiquement après environ 60 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le saxophone, appuyer sur un bouton ou déplacer le **curseur de sélection du mode de jeu**.

10. Cartes partitions recto verso

Suivre les **cartes partitions recto verso** en utilisant les couleurs et les chiffres pour jouer 4 mélodies connues.

Activités

1. **Modes Instruments** : faire tourner le **curseur de sélection du mode de jeu** pour choisir un instrument et appuyer sur les touches colorées pour en jouer.
2. **Mode Groupe de jazz** : jouer sur les mélodies jazz puis faire un solo. Les boucles musicales sont suivies de phrases encourageant l'enfant à jouer de la musique.
3. **Mode Chiffres** : appuyer sur les **touches Chiffres musicaux** pour entendre les chiffres et voir le pavillon s'illuminer.
4. **Mode Couleurs** : appuyer sur les **touches Chiffres musicaux** pour entendre les couleurs et voir le pavillon s'illuminer.
5. **Mode Chat jazzy** : appuyer sur le **bouton Chat jazzy** pour écouter Scat, le chat musicien parler et écouter des mélodies.

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
 2. Retirer les piles.
 3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
 4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
 5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.
- Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Impact de l'environnement

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

Environmental phenomena

The unit may malfunction if subjected to radio-frequency interference. It should revert to normal operation when the interference stops. If not, it may become necessary to turn the power **OFF** and back **ON**, or remove and reinstall the batteries. In the unlikely event of an electrostatic discharge, the unit may malfunction and lose memory, requiring the user to reset the device by removing and reinstalling the batteries.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet
www.leapfrog.com/fr-ca/support



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société
VTech Holding Limited.
MC & © 2024 LeapFrog Enterprises, Inc.
Tous droits réservés.
IM-618800-001
Version:0.