




Toutou parle avec moi



Manuel d'utilisation

Ce manuel comporte des informations importantes.
Veuillez le conserver pour consultation ultérieure.
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

91-003831-002 

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Toutou parle avec moi** de LeapFrog^{MD}. Félicitations!

En compagnie de son chien Pilou, votre enfant développe son langage et sa compréhension orale. Le chien interagit et parle avec votre enfant puis s'amuse à répéter tout ce qu'il dit. Il bouge la tête et les oreilles au rythme des chansons entraînantes et dit plein de phrases amusantes.





CONTENU DE LA BOÎTE

- Toutou parle avec moi de LeapFrog^{MD}
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING

All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

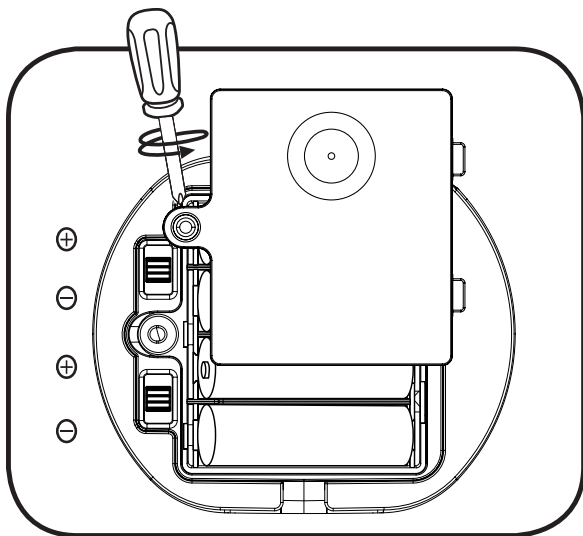
NOTE

Please keep this parent's guide as it contains important information.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous de **Toutou parle avec moi** à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.





MISE EN GARDE

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

BATTERY NOTICE

- Use new alkaline batteries for maximum performance.
- Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Do not mix different types of batteries: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable, or new and used batteries.
- Do not use damaged batteries.
- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not short-circuit the battery terminals.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Do not dispose of batteries in fire.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy before charging (if removable).
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.

Note: ce produit est en mode Démonstration dans son emballage. Après avoir retiré le jouet de sa boîte, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** puis rallumer le jouet pour le sortir du mode Démonstration. Il sera prêt à redémarrer normalement.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible** (ou sur la position **Volume fort** (pour allumer le jouet et sélectionner le volume sonore.



2. Curseur Sélection du niveau de jeu

Déplacer le **curseur Sélection du niveau de jeu** sur le chiffre 1, 2 ou 3 pour choisir le niveau d'apprentissage utilisé dans le **mode Conversation** . Le chien Pilou interagit avec votre enfant en répétant ce qu'il dit, en lui posant des questions et en utilisant ses réponses pour créer de petites histoires amusantes.



- Niveau 1 : Pilou répète de simples mots et sons.
- Niveau 2 : Pilou pose des questions et interagit avec votre enfant.
- Niveau 3 : Pilou crée de petites histoires amusantes à partir des réponses de votre enfant.

3. Bouton Mise en veille

Appuyer sur le **bouton Mise en veille** pour mettre en veille et rallumer le jouet sans avoir à déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** .



4. Bouton Conversation

Appuyer sur le **bouton Conversation** pour entrer dans le **mode Conversation**. Pilou interagit avec votre enfant et lui pose des questions amusantes. Pour choisir le niveau d'apprentissage, merci de vous référer au paragraphe 2 de la page précédente.



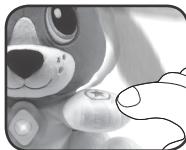
5. Bouton Musique

Appuyer sur le **bouton Musique** pour entendre des chansons éducatives et amusantes.



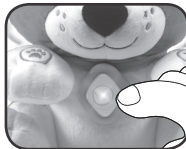
6. Bouton Étoile

Appuyer sur le **bouton Étoile** pour entrer dans le **mode Apprentissage**. Votre enfant découvre en alternance les lettres de l'alphabet et les chiffres, et apprend à compter.



7. Bouton Collier

Appuyer sur le **bouton Collier** pour échanger avec Pilou. Le petit chien répète tout ce que dit votre enfant.



8. Tête et oreilles interactives

La tête et les oreilles de Pilou bougent en rythme avec les chansons et les phrases. Les oreilles se lèvent et se baissent tandis que la tête bouge de gauche à droite.





9. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Toutou parle avec moi** se met en veille après environ 45 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.

Paroles des chansons

Introduction : création LeapFrog^{MD}

« Bougeons, dansons,
Chantons, parlons,
Amusons-nous et jouons ensemble! »

Chanson n° 1 : *Chanson de l'alphabet*

« ABCDEFG
HIJK LMNOP
QRS TUV
WX YZ »

Chanson n° 2 : création LeapFrog^{MD}

« Joue avec moi
Car, quand tu es là,
Mes oreilles bougent de joie.
Bougeons, dansons, chantons, discutons
Et puis jouons ensemble!
Bougeons nos oreilles et rigolons.
Ensemble, nous nous amuserons. »

Chanson n° 3 : création LeapFrog^{MD}

« Frappe dans tes mains et compte jusqu'à 5!
1 2 345, 12345,
1 2 345, 12345,
12345, oui! 12345! »



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Si, pour une raison quelconque, l'appareil cesse de fonctionner, suivre les étapes suivantes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Laisser le jouet au repos quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer le jouet. Il sera prêt à fonctionner de nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des nouvelles.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet

www.leapfrog.com/fr-ca/support



Impact de l'environnement

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.



PRODUIT DEL
DE CLASSE 1



ADDENDUM

Cet appareil a été approuvé et soumis aux limites d'un appareil numérique de classe B, il est également conforme à la partie 15 des règlements FCC. Ces limites visent à fournir une bonne protection contre les interférences qui pourraient être nuisibles à l'intérieur d'une habitation. Cet appareil génère, utilise et peut irradier des fréquences radio. S'il n'est pas installé et utilisé en adéquation avec les instructions, celui-ci peut causer des interférences avec les ondes radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'une interférence ne puisse se produire dans certains cas spécifiques. Si cet appareil cause une interférence brouillant la réception des postes de radio ou de télévision - ce qui peut se détecter en allumant et en éteignant l'appareil - l'utilisateur devra alors tenter de rectifier la situation en prenant les mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception
- Augmenter l'espace entre l'appareil et le poste récepteur
- Brancher l'appareil à la sortie d'un circuit différent de celui du poste récepteur
- Consulter votre revendeur ou un spécialiste des postes de radio et de télévision

ATTENTION

Les modifications apportées à ce produit sans l'accord du département en charge du respect des normes de ce produit interdisent au propriétaire d'utiliser cet appareil.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

www.leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société
VTech Holding Limited.
MC & © 2020 LeapFrog Enterprises, Inc.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003831-002 (FR)