



Noa compte avec moi



Manuel d'utilisation

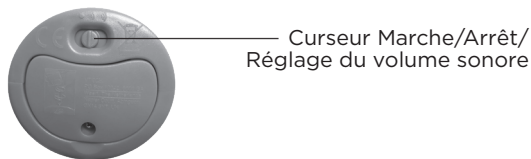
Ce manuel comporte des informations importantes.
Veuillez le conserver pour consultation ultérieure.
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

91-003941-004

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Noa compte avec moi** de **Leapfrog**^{MD}.
Félicitations!

Grâce à cet adorable petit panda roux, votre enfant apprend les couleurs, les nombres et plein de nouveaux mots sur des rythmes entraînants. Le cœur du panda change de couleur pour souligner sa personnalité. Votre enfant découvre un univers câlin et mignon en compagnie de son nouvel ami.





CONTENU DE LA BOÎTE

- **Noa compte avec moi** de Leapfrog^{MD}
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

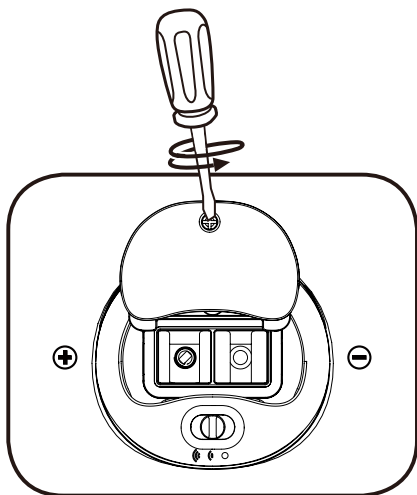
NOTE

Please keep this instruction manual as it contains important information.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.





ATTENTION / WARNING :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.
Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature..

PILES RECHARGEABLES :




- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

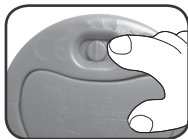
POUR COMMENCER À JOUER

Ce produit est en mode Démonstration dans son emballage. Après avoir retiré le jouet de sa boîte, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** puis rallumer le jouet pour le sortir du mode Démonstration. Il sera prêt à redémarrer normalement.

FONCTIONNALITÉS

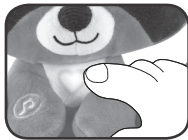
1. Curseur Marche/Arrêt/ Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible**  ou sur la position **Volume fort** . Vous entendrez une chanson et une phrase d'introduction. Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** .



2. Bouton Coeur

Appuyer sur le **bouton Coeur** pour entrer dans le **mode Apprentissage** et faire plein de découvertes. Dans ce mode, votre enfant découvre les nombres et apprend à compter jusqu'à 5. Il découvre les couleurs et entend des phrases amusantes à propos de son nouvel ami Noa.



3. Bouton Musique

Appuyer sur le **bouton Musique** pour entrer dans le **mode Musique**. Dans ce mode, votre enfant entend de nombreuses chansons et des mélodies entraînantes. Les paroles des chansons l'aident également dans son apprentissage des nombres et des couleurs.



4. Arrêt automatique

Afin de préserver la durée de vie des piles, **Noa compte avec moi** s'éteint automatiquement après 30 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur n'importe quel bouton.



PAROLES DES CHANSONS

Introduction :

« Coucou, c'est moi, Noa!
Découvrons les couleurs, toi et moi,
Et ensemble on va bien s'amuser! »

Chanson des couleurs :

« Rouge, jaune, vert, bleu.
Toutes les couleurs sont si belles! »

L'arc-en-ciel :

« Rouge et jaune, orange et bleu,
Vert et puis violet! »

Chanson de l'amitié :

« J'suis ton ami panda, j'suis là pour toi.
Prends-moi dans tes bras, compte avec moi.
Un, deux, trois, quatre.
Je m'enroule, te serre fort entre mes pattes. »

Chanson pour compter :

« Un, deux, trois, quatre, cinq, six, sept, huit, neuf et dix. »

Si tu aimes les câlins :

Version 1 :

« Si tu aimes les câlins, tape dans tes mains!

Si tu aimes les câlins, tape dans tes mains!

Si tu aimes les câlins et que tu veux m'en faire un,

Si tu aimes les câlins, tape dans tes mains! »

Version 2 :

« Si tu aimes les câlins, danse avec moi!

Si tu aimes les câlins, danse avec moi!

Si tu aimes les câlins et que tu veux m'en faire un,

Si tu aimes les câlins, danse avec moi! »

ENTETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide.
Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants.
Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.



EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Impact de l'environnement

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet

www.leapfrog.com/fr-ca/support



ADDENDUM

Cet appareil a été approuvé et soumis aux limites d'un appareil numérique de classe B, il est également conforme à la partie 15 des règlements FCC. Ces limites visent à fournir une bonne protection contre les interférences qui pourraient être nuisibles à l'intérieur d'une habitation. Cet appareil génère, utilise et peut irradier des fréquences radio. S'il n'est pas installé et utilisé en adéquation avec les instructions, celui-ci peut causer des interférences avec les ondes radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'une interférence ne puisse se produire dans certains cas spécifiques. Si cet appareil cause une interférence brouillant la réception des postes de radio ou de télévision - ce qui peut se détecter en allumant et en éteignant l'appareil - l'utilisateur devra alors tenter de rectifier la situation en prenant les mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception
- Augmenter l'espace entre l'appareil et le poste récepteur
- Brancher l'appareil à la sortie d'un circuit différent de celui du poste récepteur
- Consulter votre revendeur ou un spécialiste des postes de radio et de télévision



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société
VTech Holding Limited.
MC & © 2021 LeapFrog Enterprises, Inc.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003941-004 