



Mon p'tit cuisseur vapeur

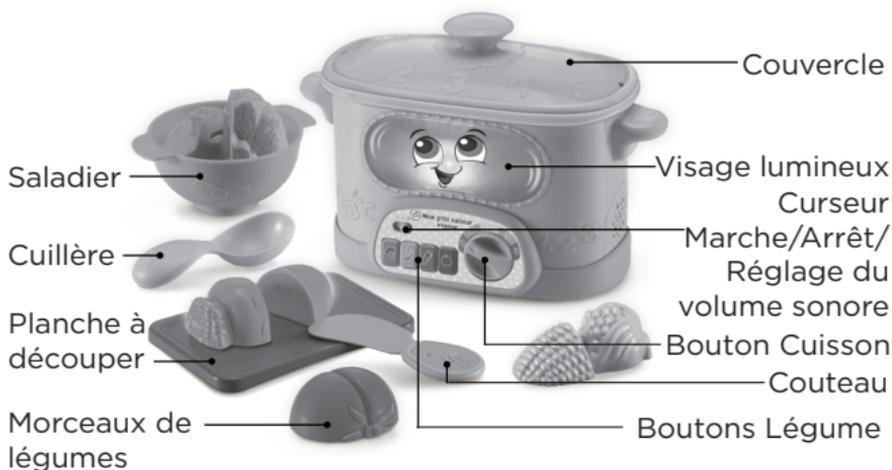


Manuel d'utilisation

Ce manuel comporte des informations importantes.
Veuillez le télécharger pour consultation ultérieure.
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon p'tit cuiseur vapeur** de **LeapFrog^{MD}**, félicitations! Grâce à ce cuiseur vapeur sympathique, votre enfant apprend tout en jouant! Il découvre les couleurs, les légumes et compte jusqu'à 10. La voix amusante et bienveillante du personnage l'encourage à imiter les chefs et à suivre des recettes. Avec la touche musicale, tout est réuni pour passer un moment parfait! Bon appétit!



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon p'tit cuiseur vapeur de LeapFrog^{MD}**
- Un brocoli coupé en deux
- Un épi de maïs coupé en deux
- Une tomate coupée en deux
- Une carotte coupée en deux
- Un couteau
- Une cuillère
- Une planche à découper
- Un saladier
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de télécharger ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

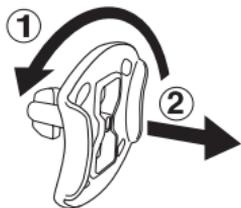
Please save this user's manual as it contains important information.

ATTENTION :

Ce produit n'est pas destiné à être utilisé avec de la vraie nourriture ou du vrai liquide.

CAUTION:

This product is not intended for use with real food or liquid.



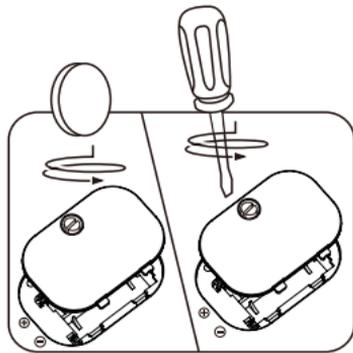
Pour retirer le jouet de la boîte :

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur la position **Volume faible** ou **fort**. Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la position **Arrêt**.



2. Boutons Légume

Appuyer sur ces boutons pour découvrir les couleurs, entendre des phrases, de la musique et pour jouer à préparer des recettes.



3. Bouton Cuisson

Tourner ce bouton pour compter et déclencher les mouvements du visage du personnage.



4. Détecteur intelligent

Déposer les légumes dans le panier cuisson pour compter, entendre de la musique, des sons amusants ou le personnage parler.



ACTIVITÉS

Boutons Légume

Appuyer plusieurs fois de suite sur les boutons pour déclencher le jeu des recettes. Le personnage donne les instructions pas à pas.

Recettes incluses :

Brocoli au fromage :

1. Le personnage “ajoute” du fromage.
2. Couper et déposer le brocoli dans le panier cuisson.
3. Tourner le bouton Cuisson sur la position 1.
4. Mélanger le tout en comptant jusqu’à 10.

Maïs aux épices :

1. Couper le maïs et le déposer dans le panier cuisson.
2. Tourner le bouton Cuisson sur la position 2.
3. Appuyer sur le bouton jaune.

Soupe à la carotte :

1. Couper et déposer la carotte dans le panier cuisson.
2. Tourner le bouton sur la position 3.
3. Mélanger le tout en comptant jusqu’à 3.

Sauce tomate :

1. Couper et déposer la tomate dans le panier cuisson.
2. Tourner le bouton Cuisson sur la position 4.
3. Mélanger lorsque le personnage le demande. Arrêter lorsqu’il s’écrit “stop!”.

Si votre enfant réussit à préparer ces recettes, le personnage lui demandera de préparer “La soupe arc-en-ciel”.

Détecteur intelligent

En déposant les légumes dans le panier cuisson, votre enfant déclenchera des phrases et des petits jeux amusants :

“Mélange pendant que je compte jusqu’à 5!”

“Dépose des légumes dans le panier cuisson!”

“Mélange pendant que je compte jusqu’à 10!”

“Pimentons un peu les choses!”

“Préparons la soupe arc-en-ciel!”

Une fois ces petits jeux réalisés, votre enfant entend des phrases de récompense.

Paroles des chansons

Chanson 1 :

“Un, deux, trois, préparons le repas,
Tcha, tcha, tcha, toi et moi!”

Chanson 2 :

“Un, deux, trois, quatre, cinq, six, sept, huit, neuf et dix!”

Chanson 3 :

“Rouge, vert,
Rouge, vert,
Jaune et bleu...
Les légumes c’est délicieux!”

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet
www.leapfrog.com/fr-ca/support



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société
VTech Holding Limited.
MC & © 2021 LeapFrog Enterprises, Inc.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
IM-612300-002
Version:0