



# Thumpin' Numbers Drum™

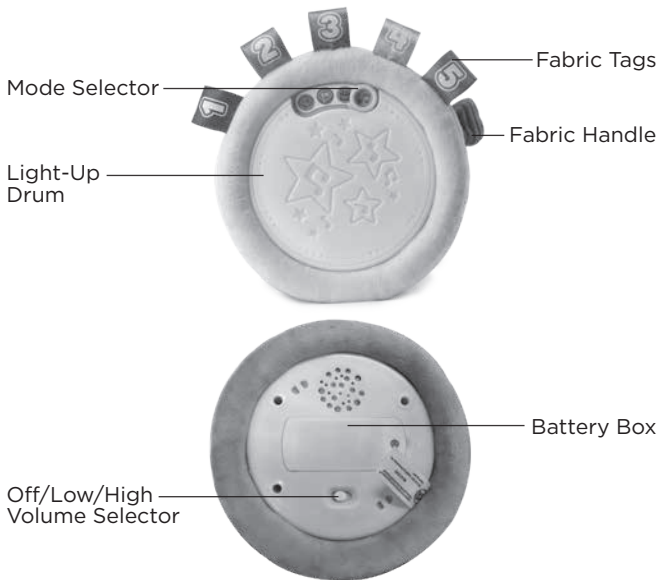


## Instruction Manual

This manual contains important information. Please save it for future reference.

# INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **Thumpin' Numbers Drum™**! Designed to stimulate infants' developing senses, this fun light-up drum is wrapped in brightly coloured printed patterns and textured fabric with a soft rim, fabric tags with printed numbers, and a sensitive drum surface that responds to every tap. Explore four ways to play and learn about colours and counting in English and French. Tap along to the music in Drum Solo mode and enjoy children's melodies in Music mode. Get in the learning groove!



# INCLUDED IN THE PACKAGE

- **Thumpin' Numbers Drum™**
- Quick Start Guide

## **WARNING**

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## **NOTE**

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

## **ATTENTION**

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

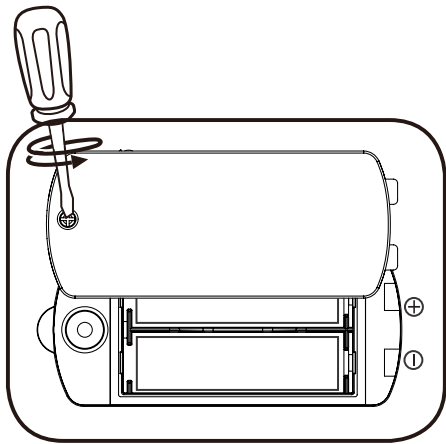
## **NOTE**

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'instructions car il comporte des informations importantes.

# GETTING STARTED

## BATTERY REMOVAL AND INSTALLATION

1. Make sure the unit is turned **Off**.
2. Find the battery cover located on the back of the unit, use a screwdriver to loosen the screw and then open the battery cover.
3. Remove old batteries by pulling up on one end of each battery.
4. Install 2 new AA (AM-3/LR6) batteries following the diagram inside the battery box. (For best performance, alkaline batteries or fully charged Ni-MH rechargeable batteries are recommended.)
5. Replace the battery cover and tighten the screw to secure.





## WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.



## ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

## RECHARGEABLE BATTERIES

- Remove rechargeable batteries from the toy before charging.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

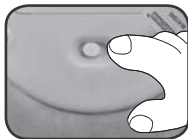
## NOTE

This product is in Try-Me mode in the packaging. After opening the package, slide the **Off/Low/High Volume Selector** switch to the **Off** position, then slide the **Off/Low/High Volume Selector** switch to the **On** position. If the unit powers down while playing, please install a new set of batteries.

# PRODUCT FEATURES

## 1. Off/Low/High Volume Selector

To turn the unit **On**, slide the **Off/Low/High Volume Selector** to the **Low** » or **High** » position. To turn the unit **Off**, slide the **Off/Low/High Volume Selector** to the **Off** ● position.



## 2. Mode Selector

Slide to choose among four play modes:

**French Learning Mode** 

Explore colours and numbers in French.

**English Learning Mode** 

Explore colours and numbers in English.

**Drum Solo Mode** 

Tap the drum along to the music.

**Music Mode** 

Tap along to children's melodies.



## 3. Colourful Fabrics and Textures

Brightly coloured fabrics show patterns and images of drums for visual stimulation. The textured and numbered ribbon **Fabric Tags** foster tactile development. Soft plush encourages snuggling during play.



## 4. Fabric Handle

The built-in **Fabric Handle** on the drum makes it easy to carry.



## 5. Automatic Shut-off

To preserve battery life, the **Learn & Groove® Thumpin' Numbers Drum™** will automatically shut off after approximately 35 seconds without input. The unit can be turned on again by sliding the **Mode Selector**.

### NOTE

If the unit powers down or if the light fades out during play, please install a new set of batteries.

## ACTIVITIES

### 1. French Learning Mode

Move the **Mode Selector** to French mode, then tap the drum to learn colour names in French that match the **Fabric Tags** and see the drum light up to match. Learn to count from 1-10 with each tap of the drum and hear the Counting to Ten song in French.



### 2. English Learning Mode

Move the **Mode Selector** to English mode, then tap the drum to learn colour names in English that match the **Fabric Tags** and see the drum light up to match. Learn to count from 1-10 with each tap of the drum and hear the Counting to Ten song in English.



### 3. Drum Solo Mode

Move the **Mode Selector** to Drum Solo mode, then drum along to Latin, reggae and pop melodies and play with different percussion sounds.



## 4. Music Mode

Move the **Mode Selector** to Music mode, then tap to the beat of 12 children's melodies while the drum changes colours to the beat of the music.



## MELODIES

1. La Cucaracha
2. If You're Happy and You Know It
3. John Jacob Jingleheimer Schmidt
4. Bingo
5. Mexican Hat Dance
6. A-Tisket A-Tasket
7. The Wheels on the Bus
8. Skip to My Lou
9. The Itsy Bitsy Spider
10. Head, Shoulders, Knees and Toes
11. Looby Loo
12. Are You Sleeping?

## SONG LYRICS

### Drum Song (English)

What's that?

Do you hear the sound?

With a little funky rhythm we'll be banging along  
(We're gonna) Rat-a-tat-tat, brr-um-bah-bum!

Play and learn on my favourite drum.

### Drum Song/Chanson du tambour (Français/French)

Qu'est-ce donc?

Entends-tu ce son?

Sur ce rythme amusant, on va jouer du tambour.

On fera Rat-a-tat-tat, buh-bum-bah-bum.

Apprenons sur ton Lumi tambour!



## Counting to Ten Song (English)

Let's count to ten  
Keeping the beat  
Beat the drum  
And tap your feet  
That's 1, 2, 3...4, 5, 6...7, 8, 9, 10  
Let's do it again!

## Counting to Ten Song/Chanson des nombres (Français/French)

Comptons jusqu'à 10  
En gardant le rythme.  
Frappe le tambour  
Et tape du pied.  
Ça fait 1, 2, 3, 4, 5, 6,  
7, 8, 9 et 10.  
Puis recommençons!

## CARE & MAINTENANCE

1. Keep the unit clean by wiping it with a slightly damp cloth.
2. Keep the unit out of direct sunlight and away from any direct heat sources.
3. Remove the batteries if the unit will not be in use for an extended period of time.
4. Do not drop the unit on hard surfaces and do not expose the unit to moisture or water.

## TROUBLESHOOTING

If for some reason the unit stops working or malfunctions, please follow these steps:

1. Turn the unit **Off**.
2. Interrupt the power supply by removing the batteries.
3. Let the unit stand for a few minutes, then replace the batteries.
4. Turn the unit **On**. The unit should now be ready to use again.
5. If the unit still does not work, install a new set of batteries.

## Environmental Phenomena

The unit may malfunction if subjected to radio-frequency interference. It should revert to normal operation when the interference stops. If not, it may become necessary to turn the power **off** and back **on**, or remove and reinstall the batteries. In the unlikely event of an electrostatic discharge, the unit may malfunction and lose memory, requiring the user to reset the device by removing and reinstalling the batteries.

## Impact de l'environnement

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

## NOTE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

## CAUTION

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

### IMPORTANT NOTE:

If the problem persists, please call our **Consumer Services Department** at **1-800-701-5327** in the U.S. and Canada, or email **support@leapfrog.com**. Creating and developing LeapFrog products is accompanied by a responsibility that we take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to contact us with any problems and/or suggestions you might have. A service representative will be happy to help you.



**Visit our website for more  
information about our products,  
downloads, resources and more.**

***leapfrog.ca***

**Read our complete warranty policy online at  
*leapfrog.com/legal***

LeapFrog Enterprises, Inc.,  
A subsidiary of VTech Holdings Limited.  
TM & © 2021 LeapFrog Enterprises, Inc.  
All rights reserved.  
**Printed in China.**



# Tambour Lumi magique



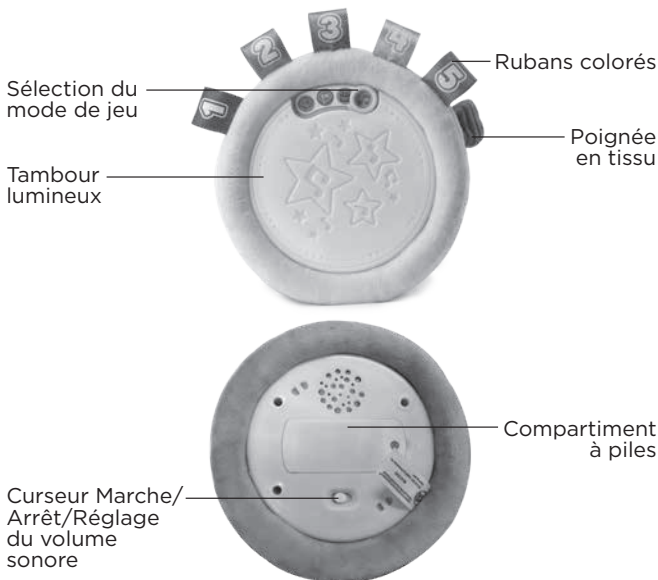
## Manuel d'utilisation

Ce manuel comporte des informations importantes.  
Veuillez le conserver pour consultation ultérieure.  
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Tambour Lumi magique** de **Leapfrog**<sup>MD</sup>. Félicitations!

En tapant sur le tambour lumineux, votre tout-petit découvre les nombres et les couleurs en français et en anglais. Le tambour s'illumine au rythme du jeu et aide Bébé dans ses apprentissages. Les nombreuses matières et textures stimulent son sens du toucher et les différentes chansons et mélodies développent son oreille de futur petit musicien.



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Un **Tambour Lumi magique** de Leapfrog<sup>MD</sup>
- Un manuel d'utilisation

## **ATTENTION**

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

## **NOTE**

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## **WARNING**

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

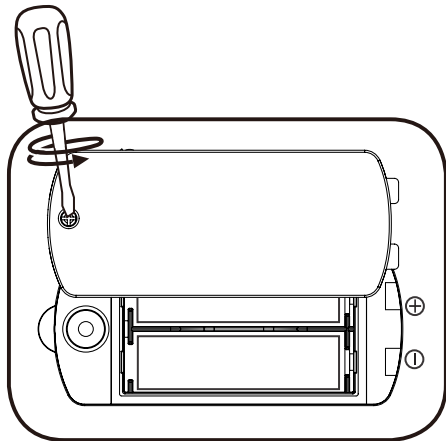
## **NOTE**

Please keep this instruction manual as it contains important information.

# ALIMENTATION

## INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. L'utilisation de piles neuves est recommandée pour de meilleures performances.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.





# ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

## WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

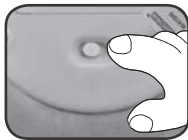
## PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

# FONCTIONNALITÉS

## 1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Volume faible »** ou sur la position  **Volume fort »**. Pour éteindre le jouet, déplacer le  **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**  sur la position  **Arrêt ●**.



## 2. Sélection du mode de jeu

Déplacer le curseur pour sélectionner un des quatre modes de jeu :

### Mode Apprentissage en français

Taper sur le tambour pour apprendre les couleurs et compter jusqu'à 10 en français.

### Mode Apprentissage en anglais

Taper sur le tambour pour apprendre les couleurs et compter jusqu'à 10 en anglais.

### Mode Solo de tambour

Taper sur le tambour pour ajouter des sons de tambour sur les trois styles de musique joués : latino, reggae et pop.

### Mode Musique

Taper sur le tambour en rythme avec les mélodies jouées pour ajouter des sons de tambour par-dessus la musique.



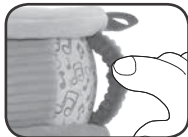
### 3. Nombreuses matières à explorer

Le tambour se compose d'une variété de textures et matières colorées qui stimulent les sens de votre tout-petit. Les nombreux motifs éveillent sa curiosité tandis que les tissus tout doux l'incitent à développer son sens du toucher. Les rubans colorés qui s'articulent autour du tambour lui permettent de découvrir les chiffres de 1 à 5.



### 4. Poignée en tissu

La poignée toute douce permet à votre tout-petit d'emporter son tambour partout avec lui.



### 5. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Tambour Lumi magique** s'éteint automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, déplacer le  **curseur Sélection du mode de jeu**.

#### NOTE

Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue ou si l'intensité lumineuse diminue, nous vous conseillons de changer les piles.

# ACTIVITÉS

## 1. Apprentissage en français

Taper sur le tambour pour apprendre en français le nom des couleurs associé aux cinq rubans colorés. La surface lumineuse du tambour s'éclairera de la couleur prononcée. Taper à nouveau pour apprendre les nombres de 1 à 10 en français, compter jusqu'à 10 et entendre des chansons entraînantes.



## 2. Apprentissage en anglais

Taper sur le tambour pour apprendre en anglais le nom des couleurs associé aux cinq rubans colorés. La surface lumineuse du tambour s'éclairera de la couleur prononcée. Taper à nouveau pour apprendre les nombres de 1 à 10 en anglais, compter jusqu'à 10 et entendre des chansons entraînantes.



## 3. Solo de tambour

Taper sur le tambour pour entendre une variété de sons de tambour et jouer de la musique au rythme des percussions.



## 4. Musique

Taper sur le tambour pour ajouter des sons de tambour par-dessus les 12 mélodies jouées tandis que le tambour s'éclaire et change de couleur en rythme avec la musique.



## LISTE DES MÉLODIES

1. *La Cucaracha*
2. *Si t'es fier... tape dans tes mains*
3. *John Jacob Jingleheimer Schmidt*
4. *Bingo*
5. *Mexican Hat Dance*
6. *A-Tisket, A-Tasket*
7. *Les Roues de l'autobus*
8. *Skip to My Lou*
9. *L'Araignée Gipsy*
10. *Tête, épaules, genoux et pieds*
11. *Looby Loo*
12. *Frère Jacques*

## PAROLES DES CHANSONS

### **Chanson du tambour en français :**

« Qu'est-ce donc?

Entends-tu ce son?

Sur ce rythme amusant, on va jouer du tambour.

On fera Rat-a-tat-tat, buh-bum-bah-bum.

Apprenons sur ton Lumi tambour! »

### **Chanson du tambour en anglais :**

« What's that?

Do you hear the sound?

With a little funky rhythm we'll be banging along.

We're gonna' rat-a-tat tat, brr-um-bah bum!

Play and learn on my favourite drum. »

### **Chanson des nombres en français :**

« Comptons jusqu'à 10  
En gardant le rythme.  
Frappe le tambour  
Et tape du pied.  
Ça fait 1, 2, 3, 4, 5, 6,  
7, 8, 9 et 10.  
Puis recommençons! »

### **Chanson des nombres en anglais :**

« Let's count to ten  
Keeping the beat.  
Beat the drum  
And tap your feet.  
That's 1, 2, 3, 4, 5, 6,  
7, 8, 9, 10.  
Let's do it again! »

## **ENTRETIEN**

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

## EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

### Impact de l'environnement

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

# SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhai teriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet

[www.leapfrog.com/fr-ca/support](http://www.leapfrog.com/fr-ca/support)

## ADDENDUM

Cet appareil a été approuvé et soumis aux limites d'un appareil numérique de classe B, il est également conforme à la partie 15 des règlements FCC. Ces limites visent à fournir une bonne protection contre les interférences qui pourraient être nuisibles à l'intérieur d'une habitation. Cet appareil génère, utilise et peut irradier des fréquences radio. S'il n'est pas installé et utilisé en adéquation avec les instructions, celui-ci peut causer des interférences avec les ondes radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'une interférence ne puisse se produire dans certains cas spécifiques. Si cet appareil cause une interférence brouillant la réception des postes de radio ou de télévision - ce qui peut se détecter en allumant et en éteignant l'appareil - l'utilisateur devra alors tenter de rectifier la situation en prenant les mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception
- Augmenter l'espace entre l'appareil et le poste récepteur
- Brancher l'appareil à la sortie d'un circuit différent de celui du poste récepteur
- Consulter votre revendeur ou un spécialiste des postes de radio et de télévision





***Venez découvrir tous nos  
produits sur Internet :***

***leapfrog.ca***

LeapFrog est une marque de la société  
VTech Holding Limited.  
MC & © 2021 LeapFrog Enterprises, Inc.  
Tous droits réservés.  
**Imprimé en Chine.**