



Tablette éducative ABC nature



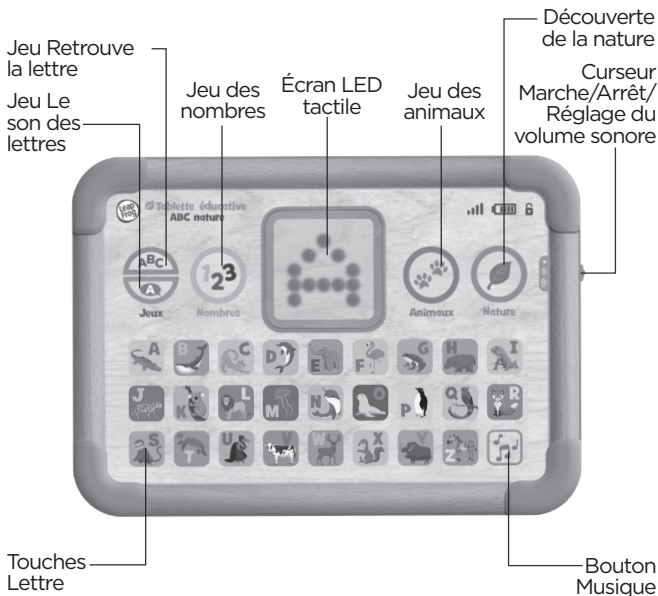
Manuel d'utilisation

Ce manuel comporte des informations importantes.
Veuillez le conserver pour consultation ultérieure.
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir la **Tablette éducative ABC nature** de **LeapFrog^{MD}**. Félicitations!

Grâce aux différents modes de jeu à explorer, votre enfant découvre le nom des animaux, le nom des lettres, leurs sons, la météo et apprend à compter.



CONTENU DE LA BOÎTE

- Une **Tablette éducative ABC nature** de LeapFrog^{MD}
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this user's manual as it contains important information.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



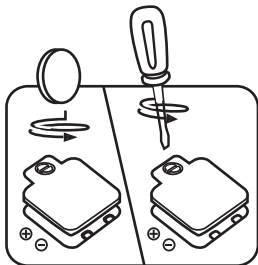
ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinccarbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Il n'est pas recommandé d'exposer ce jouet directement à la lumière du soleil :

Une exposition directe à la lumière du soleil peut altérer la visibilité des animations sur l'écran LED du jouet. Si vous rencontrez ce problème, déplacer le jouet en intérieur ou dans une pièce plus sombre afin de mieux voir les lumières de l'écran.

FONCTIONNALITÉS

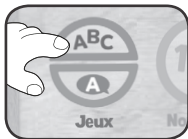
1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur la position Volume faible ou fort. Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la position Arrêt.



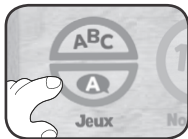
2. Jeu Retrouve la lettre!

Appuyer sur cette icône pour jouer à un jeu où il faut retrouver une lettre en entendant son nom.



3. Jeu Le son des lettres!

Appuyer sur cette icône pour jouer à un jeu où il faut retrouver une lettre en fonction du son qu'elle fait.



4. Jeu des nombres

Appuyer sur cette icône pour apprendre à compter avec les animaux.



5. Jeu des animaux

Appuyer sur cette icône pour créer un super concert avec les animaux en les sélectionnant grâce à leurs caractéristiques et écouter ensuite leur composition finale.



6. Découvertes de la nature

Appuyer une fois pour jouer au jeu de la météo. Appuyer deux fois pour jouer au jeu des sons de la nature. Appuyer une troisième fois pour écouter des mélodies agrémentées du son des animaux.



7. Touches Lettres

Appuyer sur les **Touches Lettre** pour entendre le nom des lettres et leurs sons, et les noms des animaux et leur son.



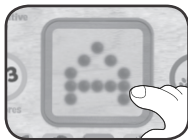
8. Bouton Musique

Appuyer sur le **bouton Musique** pour entendre des chansons sur les lettres, les nombres et la nature.



9. Écran LED tactile

Regarder l'écran LED pour voir les animations des lettres et des chiffres. Appuyer sur l'écran LED tactile pour écouter le nom des lettres ou pour répéter les questions pendant les jeux et les activités.



10. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le jouet se met en veille après environ 60 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur **l'écran LED tactile** ou déplacer le **Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore**.

ACTIVITÉS

1. Jeu Retrouve la lettre!

Écouter le nom de la lettre, puis appuyer sur la touche correspondante pour répondre à la question.

2. Jeu Le son des lettres!

Écouter le son de la lettre puis appuyer sur la touche correspondante pour répondre à la question.

3. Jeu des animaux

Répondre à trois questions sur les animaux pour les ajouter à ton groupe de musique. Puis, écouter le son des animaux superposés sur des musiques entraînantes!

4. Découverte de la nature

Appuyer sur le bouton Découverte de la nature pour jouer aux activités suivantes :

Toucher une fois : **Quel temps fait-il aujourd'hui?** pour écouter les annonces météorologiques de différents lieux.

Toucher deux fois : **Les sons de la nature** pour deviner le son de la nature dont il s'agit.

Toucher trois fois : **Musique!** : Appuyer sur les boutons des animaux pour entendre le son qu'ils font. Puis écouter le son des animaux sur une musique entraînante!

5. Bouton Musique

Appuyer sur le bouton Musique pour écouter la chanson de l'alphabet, la chanson des nombres et la chanson de la nature.

PAROLES DES CHANSONS

Chanson d'introduction :

« Sur ta tablette ABC,
On fera plein de découvertes sur les animaux! »

Chanson de l'alphabet :

« ABCD, EFG,
HIJK, LMNOP,
QRS,TUV,
WX, YZ »

Chanson des nombres :

« 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 et 10 »

Chanson de la nature :

« Respectons les animaux, les arbres et la mer.
Vivons ensemble en harmonie, sur notre terre.
Pour nous, pour eux, pour la nature! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Impact de l'environnement

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet

www.leapfrog.com/fr-ca/support



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

www.leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société
VTech Holding Limited.
MC & © 2021 LeapFrog Enterprises, Inc.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
IM-613500-001
Version:0