



Mon premier puzzle interactif des animaux



Manuel d'utilisation

Ce manuel comporte des informations importantes.
Veuillez le conserver pour consultation ultérieure.
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon premier puzzle interactif des animaux** de Leapfrog^{MD}. Félicitations!

Grâce aux quatre modes de jeu à explorer, votre enfant découvre le nom des animaux, leur son, des mots en anglais, les couleurs et apprend à compter. En ajoutant et en retirant les pièces du puzzle, il répond à des questions sur les animaux, découvre des dessins cachés et ajoute des sons sur la musique.

Avec ce puzzle d'encastrement interactif, votre enfant retrouve le challenge d'un puzzle traditionnel tout en y ajoutant une touche ludique grâce aux musiques, aux sons des animaux et aux nombreuses interactions incluses.

4 boutons lumineux
Mode de jeu

Pièces de puzzle



Curseur Marche/
Arrêt/Réglage
du volume
sonore

NOTE

Ce produit est en mode Démonstration dans sa boîte. Pour sortir de ce mode, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** puis rallumer le jouet. Il sera prêt à fonctionner normalement. Si le jouet s'éteint de façon répétitive pendant que votre enfant joue, nous vous conseillons de changer les piles.

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon premier puzzle interactif des animaux de Leapfrog^{MD}**
- Une pièce de puzzle Girafe
- Une pièce de puzzle Zèbre
- Une pièce de puzzle Perroquet
- Une pièce de puzzle Lion
- Une pièce de puzzle Éléphant
- Une pièce de puzzle Crocodile
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

NOTE :

Ce jouet fonctionne grâce à une technologie infrarouge dont l'efficacité peut être altérée en cas d'exposition directe à la lumière du soleil. Nous vous recommandons de ne pas utiliser ce jouet en extérieur.

NOTE:

This toy uses IR technology that may not work well in full sunlight conditions. Please do not use the toy in direct sunlight.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au-dessous du jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



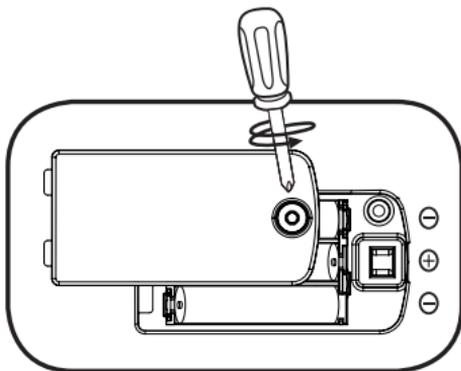
ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation. Keep batteries out of reach of children.



IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume faible**  ou sur la position **Volume fort** . Pour éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** .



2. Quatre boutons lumineux Mode de jeu

Appuyer sur un bouton pour choisir un mode de jeu parmi les quatre modes de jeu suivants :

Mode Animaux 🐾

Appuyer pour apprendre le nom des animaux et leur couleur, entendre le son des animaux et des anecdotes amusantes.

Mode Nombres 123

Appuyer pour apprendre les nombres de 1 à 6, compter et découvrir ce qui se cache sous chacun des animaux.

Mode Anglais EN

Appuyer pour apprendre le nom des animaux, leur couleurs, le nom des objets cachés et les nombres de 1 à 6 en anglais.

Mode Musique 🎵

Appuyer pour écouter de la musique. Ajouter ou retirer les pièces du puzzle permet d'ajouter des sons sur la mélodie.



3. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Mon premier puzzle interactif des animaux** s'éteint automatiquement après environ 60 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur un des quatre **boutons lumineux**.



ACTIVITÉS

1. Mode Animaux

Appuyer sur le **bouton lumineux Mode Animaux** pour entendre des petites questions sur les animaux. Pour y répondre, ajouter ou retirer les pièces du puzzle. Vous découvrirez le nom et le son des animaux, leur couleur et des anecdotes amusantes.



2. Mode Nombres

Appuyer sur le **bouton lumineux Mode Nombres** pour explorer les nombres et les objets qui se cachent sous les animaux et pour apprendre à compter.



3. Mode Anglais

Appuyer sur le **bouton lumineux Mode Anglais** pour apprendre le nom des animaux, leur couleurs, le nom des objets cachés et les nombres de 1 à 6 en anglais.



4. Mode Musique

Appuyer sur le **bouton lumineux Mode Musique** pour écouter de la musique. En ajoutant ou en retirant des pièces du puzzle, vous pourrez ajouter des sons sur les mélodies et profiter ainsi de votre puzzle tout écoutant de la musique.



PAROLES DE LA CHANSON

« Tout autour de notre planète
Il y a tant de beaux animaux à découvrir! »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Impact de l'environnement

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

ADDENDUM

Cet appareil a été approuvé et soumis aux limites d'un appareil numérique de classe B, il est également conforme à la partie 15 des règlements FCC. Ces limites visent à fournir une bonne protection contre les interférences qui pourraient être nuisibles à l'intérieur d'une habitation. Cet appareil génère, utilise et peut irradier des fréquences radio. S'il n'est pas installé et utilisé en adéquation avec les instructions, celui-ci peut causer des interférences avec les ondes radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'une interférence ne puisse se produire dans certains cas spécifiques. Si cet appareil cause une interférence brouillant la réception des postes de radio ou de télévision - ce qui peut se détecter en allumant et en éteignant l'appareil - l'utilisateur devra alors tenter de rectifier la situation en prenant les mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception
- Augmenter l'espace entre l'appareil et le poste récepteur
- Brancher l'appareil à la sortie d'un circuit différent de celui du poste récepteur
- Consulter votre revendeur ou un spécialiste des postes de radio et de télévision

ATTENTION

Les modifications apportées à ce produit sans l'accord du département en charge du respect des normes de ce produit interdisent au propriétaire d'utiliser cet appareil.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet

www.leapfrog.com/fr-ca/support



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

www.leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société
VTech Holding Limited.
MC & © 2021 LeapFrog Enterprises, Inc.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

IM-613600-002

Version:0