



Mon p'tit fer à repasser interactif



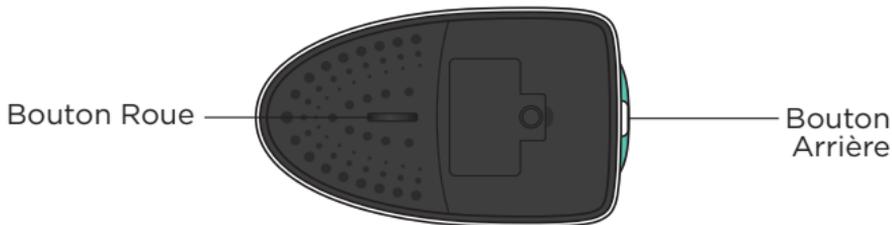
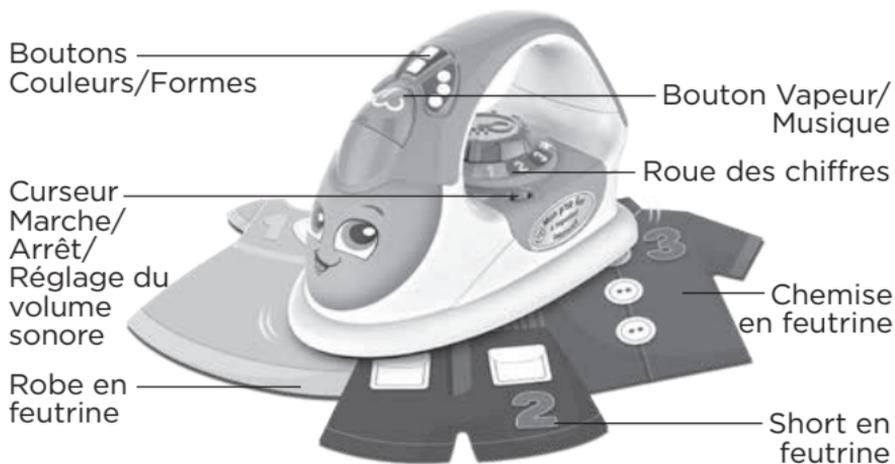
Manuel d'utilisation

Ce manuel comporte des informations importantes.
Veuillez le conserver pour consultation ultérieure.
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon p'tit fer à repasser interactif** de **LeapFrog^{MD}**. Félicitations!

Votre enfant découvre les chiffres, les couleurs, les formes et l'alphabet tout en s'amusant!



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon p'tit fer à repasser interactif de LeapFrog^{MD}**
- Une robe en feutrine
- Un short en feutrine
- Une chemise en feutrine
- Un guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

ATTENTION :

Le fer à repasser peut être nettoyé uniquement en surface. Les vêtements en feutre doivent être lavés uniquement à la main.

CAUTION:

Iron is surface washable. Felt clothes are hand wash only.

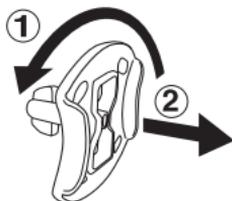


NOTE :

Pour la sécurité de votre enfant, merci de couper et jeter les attaches qui relient le jouet à sa boîte avant de laisser votre enfant jouer avec le fer à repasser et les vêtements. Ces attaches ne font pas partie du jouet.

Pour retirer le jouet de la boîte :

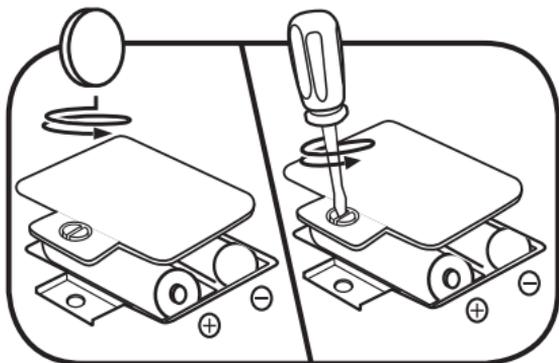
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.





ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

- Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

FONCTIONNALITÉS

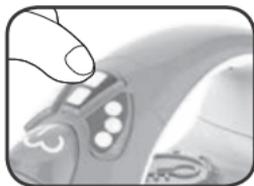
1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position **Volume sonore faible** ou **fort** . Pour éteindre le jouet, déplacer le curseur sur la position **Arrêt** .



2. Boutons Couleurs/Formes

Appuyer sur les boutons pour entendre des phrases et des sons amusants sur les couleurs et les formes.



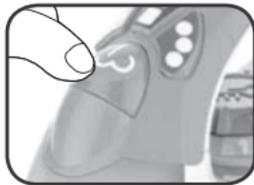
3. Roue des chiffres

Tourner la roue des chiffres pour déclencher des phrases amusantes sur les températures.



4. Bouton Vapeur/Musique

Appuyer pour entendre des effets sonores réalistes, trois chansons et quatre mélodies.



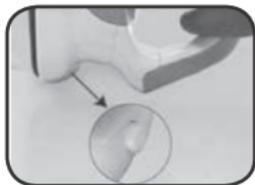
5. Bouton Roue

Déplacer le fer à repasser d'avant en arrière pour activer le **bouton Roue** et déclencher des effets sonores réalistes ou amusants, des phrases et des activités.



6. Bouton Arrière

Grâce au **bouton Arrière**, le fer à repasser reconnaît la manière dont il est posé. Il déclenche des effets sonores et des phrases amusantes.



7. Robe, chemise et short en feutrine

Repasser des vêtements en feutrine pour faire comme les grands.



ACTIVITÉS

En manipulant et en faisant bouger le fer à repasser d'avant en arrière, votre enfant déclenche deux types d'activités. Les activités **Découvertes** entraînent l'enfant à compter, découvrir les formes et les couleurs en suivant les consignes données par le fer à repasser. Elles déclenchent également des sons et des mélodies.

Les activités **Repasser et classer** permettent à l'enfant de trier par couleurs ou catégories et de mettre en pratique ce qu'il a appris.

Activités Découvertes

Compte les plis

Repasser le bon nombre de fois pour faire “disparaître” les plis.

Chanson du p’tit fer à repasser

Faire bouger le fer d’avant en arrière pour écouter la chanson petit à petit.

Chanson de l’alphabet

Écouter petit à petit la chanson de l’alphabet en repassant.

La chanson des couleurs

Faire bouger le fer d’avant en arrière pour écouter la chanson des couleurs petit à petit.

Danse des couleurs

Faire bouger le fer à repasser pour qu’il s’illumine et déclenche des mélodies entraînantes.

Effets sonores amusants

Repasser pour entendre des effets sonores amusants.

Tête en haut!

Aider le fer à repasser à se reposer en le posant la tête en haut.

Au travail!

Suivre les instructions du fer pour le poser à plat et redémarrer les activités.

Bouton Vapeur/Musique

Appuyer sur le bouton Vapeur/Musique pour aider le fer à repasser à relâcher la pression.

Test, test!

Tester ses connaissances en tournant la roue des chiffres ou en appuyant sur les bons boutons en fonction de leur couleur ou des formes dessinées dessus.

Ça chauffe!

Tourner la roue des chiffres sur le bon chiffre pour imiter les grands et programmer la chaleur du fer.

Activités Repasser et classer

Repasser les couleurs

Découvrir les couleurs en repassant les vêtements colorés en fonction de la couleur demandée par le fer à repasser interactif.

Repasser le bon vêtement

Choisir le vêtement demandé par le fer à repasser.

Repasser selon la description

Choisir et catégoriser en fonction d'un aspect du vêtement demandé par le fer à repasser : confortable, tendance ou élégant.

Repasser pour une occasion

Choisir et catégoriser pour un évènement ou une occasion : une fête, aller à l'école ou aller se coucher.

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

Je suis un p'tit fer à repasser,
Pas le temps de se reposer, viens t'amuser!

Chanson 2 :

Orange, bleu, vert et violet,
On est prêts à tout ranger, oh yeah!

Chanson de l'alphabet :

A, B, C, D,
E, F, G,
H, I, J, K,
L, M, N, O, P,
Q, R, S,
T, U, V,
W, X, Y et Z

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Impact de l'environnement

Une défaillance dans le fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet
www.leapfrog.com/fr-ca/support

ADDENDUM

Cet appareil a été approuvé et soumis aux limites d'un appareil numérique de classe B, il est également conforme à la partie 15 des règlements FCC. Ces limites visent à fournir une bonne protection contre les interférences qui pourraient être nuisibles à l'intérieur d'une habitation. Cet appareil génère, utilise et peut irradier des fréquences radio. S'il n'est pas installé et utilisé en adéquation avec les instructions, celui-ci peut causer des interférences avec les ondes radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'une interférence ne puisse se produire dans certains cas spécifiques. Si cet appareil cause une interférence brouillant la réception des postes de radio ou de télévision - ce qui peut se détecter en allumant et en éteignant l'appareil - l'utilisateur devra alors tenter de rectifier la situation en prenant les mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception
- Augmenter l'espace entre l'appareil et le poste récepteur
- Brancher l'appareil à la sortie d'un circuit différent de celui du poste récepteur
- Consulter son revendeur ou un spécialiste des postes de radio et de télévision

ATTENTION:

Les modifications apportées à ce produit sans l'accord du département en charge du respect des normes de ce produit interdisent au propriétaire d'utiliser cet appareil.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société
VTech Holding Limited.

MC & © 2021 LeapFrog Enterprises, Inc.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

91-003804-002 