



Scout, mon ami
pattes magiques



Violette, mon amie
pattes magiques



Manuel d'utilisation

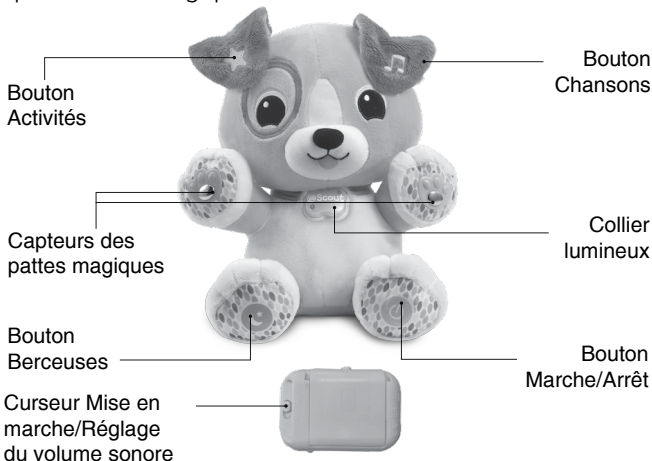
Ce manuel comporte des informations importantes.
Veuillez le conserver pour consultation ultérieure.
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Scout, mon ami pattes magiques** ou **Violette, mon amie pattes magiques** de **LeapFrog^{MD}**. Félicitations !

Ces peluches interactives sont toutes douces et personnalisables avec le prénom de votre enfant, sa couleur préférée, son animal et son aliment préférés.

En appuyant sur les différentes parties du corps de Scout ou de Violette, votre enfant entend la peluche lui parler, lui poser des questions simples ou l'inviter à jouer. Il déclenche également des chansons personnalisées en fonction de ses préférences et de son prénom, des chansons, des mélodies ou encore des berceuses. Enfin, grâce aux capteurs situés sur les pattes avant, votre tout-petit pourra jouer de la musique avec sa peluche, quel moment magique !



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Scout, mon ami pattes magiques** ou **Violette, mon amie pattes magiques** de LeapFrog^{MD}
- 1 câble audio Jack (à l'intérieur du compartiment à piles)
Attention : connecter le câble Jack 3,5 mm de Scout/Violette uniquement à un smartphone, une tablette ou un ordinateur. Ne jamais brancher ce câble à d'autres périphériques tels que chaîne hi-fi, enceintes...
- 1 guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

POUR COMMENCER À JOUER

Personnalisation

Étape 1

Se rendre sur la page Internet leapfrog.com/mapeluche à l'aide d'un ordinateur, d'un smartphone ou d'une tablette connectés à Internet. Suivre les instructions pour personnaliser Scout ou Violette avec le prénom de votre enfant, son aliment préféré, son animal préféré et sa couleur préférée.



Étape 2

Ouvrir la bande autoagrippante au dos de la peluche pour faire apparaître le compartiment à piles puis utiliser un tournevis pour ouvrir le couvercle et voir la prise audio Jack.

Note : le curseur de mise en marche et du réglage de volume sonore doit être sur la position Volume sonore faible ou fort pour pouvoir connecter votre appareil (ordinateur, smartphone ou tablette).

- Connecter le câble à la prise audio de votre appareil. Attention : connecter le câble audio Jack 3,5 mm de Scout/Violette uniquement à un smartphone, une tablette ou un ordinateur. Ne jamais brancher ce câble à d'autres périphériques tels que chaîne hi-fi, enceintes...
- Mettre en marche la peluche en appuyant sur une de ses pattes. Suivre les instructions qui s'affichent sur votre écran pour personnaliser votre peluche. Pendant la configuration, le collier de la peluche clignote.
- Une fois la personnalisation terminée, le collier s'éteint.

Étape 3

Pour confirmer que le jouet a bien été configuré, appuyer sur une des pattes, la peluche vous informe en disant : « Super, on peut commencer à jouer ! » déconnecter ensuite simplement le câble de votre appareil et puis le remettre dans son emplacement. Fermer le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis et vérifier qu'il est bien fermé avant de refermer la bande autoagrippante.

CONFIGURATION REQUISE

Minimum requis : connexion Internet (haut-débit recommandé) Smartphone, tablette, ordinateur avec prise de casque audio type Jack 3,5 mm.

PC : Microsoft Edge (dernière version), Chrome (dernière version), ou Mozilla Firefox (dernière version)

Mac : Safari (dernière version), Chrome (dernière version), ou Mozilla Firefox (dernière version)

iOS : iOS version 10 ou supérieure avec Safari (dernière version) ou Chrome (dernière version)

Android : Navigateur Android version 8.0 ou supérieure ou Chrome (dernière version)

Microsoft Edge est une marque déposée de Microsoft Corporation; Android et Chrome sont des marques déposées de Google LLC; Safari et Mac sont des marques déposées de Apple Inc; et Mozilla et Firefox sont des marques déposées de Mozilla Corporation.

Toutes les marques commerciales, marques de service et noms commerciaux sont des marques de leurs propriétaires respectifs.

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de la peluche à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte. Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

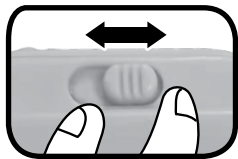
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

POUR SORTIR DU MODE DÉMO

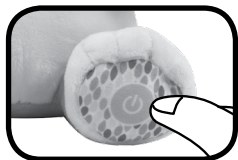
Pour sortir la peluche du mode de démonstration, il suffit de placer le **curseur Mise en marche/Réglage du volume sonore** sur la position **Arrêt** . Ensuite, positionner ce curseur soit sur la position **Volume sonore faible** ou **fort** pour jouer avec votre peluche.



FONCTIONNALITÉS

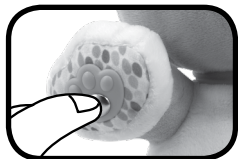
1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur le bouton Marche/Arrêt situé sur la patte de la peluche pour l'allumer et commencer à jouer.



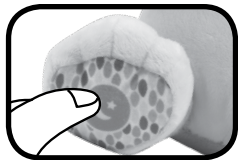
2. Capteurs des pattes magiques

Toucher les capteurs des pattes magiques pour jouer de la musique avec Scout ou Violette.



3. Bouton Berceuses

Appuyer une fois sur ce bouton pour écouter 5 minutes de berceuses, une deuxième fois pour obtenir 10 minutes de berceuses et une troisième fois pour en obtenir durant 15 minutes.



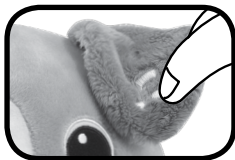
4. Bouton Activités

Appuyer sur le bouton Activités pour entendre Scout/Violette parler de ses préférences et de celles de votre enfant, de ses d'émotions et inviter votre tout-petit à faire un exercice de relaxation.



5. Bouton Chansons

Appuyer sur le bouton Chansons pour entendre Scout/Violette chanter.

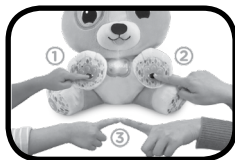


ACTIVITÉS

Capteurs des pattes magiques

Il est possible de jouer avec les pattes magiques de Scout/Violette seul ou à plusieurs.

Pour jouer à deux, par exemple vous et votre enfant, il suffit que chacun d'entre vous touche un des capteurs de la peluche situés sur les pattes. Ensuite, toucher une partie du corps de votre enfant (son nez, son visage, son bras, son doigt...) avec votre autre main pour créer un cercle interactif. Continuer de tapoter le corps de votre enfant pour jouer de la musique. Pour entendre une mélodie, maintenir la connexion plus de 3 secondes.



PAROLES DES CHANSONS

1 - Chanson d'introduction

Bonjour ! Bonjour ! Je m'appelle Scout !
(ou)
Bonjour ! Bonjour ! Je m'appelle Violette !
Une belle histoire d'amitié commence entre toi et moi.
Attrape mes pattes pour t'amuser,
Jouons, toi et moi !

2 - Si comme moi tu aimes chanter

Si comme moi tu aimes chanter, aboie deux fois !
Si comme moi tu aimes chanter, aboie deux fois !
Si comme moi tu aimes chanter, danser et surtout rigoler,
Si comme moi tu aimes chanter, aboie deux fois !

3 - Si comme moi tu aimes danser

Si comme moi tu aimes danser, tape des pattes !
Si comme moi tu aimes danser, tape des pattes !
Si comme moi tu aimes danser tout au long de la journée,
Si comme moi tu aimes danser, tape des pattes !

4 - Chanson du réveil

Le soleil brille, c'est l'heure de se lever,
De s'habiller et de prendre le petit-déjeuner.
Les oiseaux chantonnent, j'aime tant les écouter !

5 - Chanson du goûter

C'est l'après-midi, l'heure de s'amuser,
De se régaler avec un p'tit goûter.
Les oiseaux s'envolent, j'aime tant les observer !

6 - Chanson du coucher

La nuit tombe, c'est l'heure de se coucher,
De se laver les dents, de mettre un pyjama douillet !
Les oiseaux me chantent une jolie berceuse...

7 - Avec mon ami(e) (chanson personnalisable)

Écoute cette belle histoire !
Avec mon ami(e) (prénom de votre enfant), ce qu'on préfère
C'est être tous deux !
On saute très haut,
Saute, saute, saute !
On chante à tue-tête,
Chante, chante, chante !
On s'fait des bisous,
Bisous, bisous, bisous !
Quelle belle histoire !
Avec mon ami(e) (prénom de votre enfant), on s'aime pour
la vie !

8 - Dans la ferme de Mathurin

Dans la ferme de Mathurin,
Hi ya, hi ya ho !
Il y a un super p'tit chien !
Hi ya, hi ya oh !
Y a des « ouaf » par-ci,
Y a des « ouaf » par-là,
Y a des « ouaf »,
Y a des « ouaf »,
Y a des « ouaf, ouaf, ouaaaaf » !
Dans la ferme de Mathurin,
Y a un super p'tit chien !
« Ouaf ouaf » !

9 - Les Roues de l'autobus

Les roues de l'autobus roulent, roulent, roulent, roulent,
Roulent, roulent, roulent,
Roulent, roulent, roulent,
Les roues de l'autobus roulent, roulent, roulent, roulent,
Toute la journée !
Le chien dans l'autobus fait ouaf, ouaf, ouaf,
Ouaf, ouaf, ouaf,
Ouaf, ouaf, ouaf,
Le chien dans l'autobus fait ouaf, ouaf, ouaf,
Toute la journée !

10 - L'Araignée Gipsy

L'araignée Gipsy monte à la gouttière,
Tiens, voilà la pluie !
Gipsy tombe par terre...
Mais le soleil a chassé la pluie,
Et l'araignée Gipsy
Remonte à la gouttière !

11 - J'aimerais avoir... (chanson personnalisable)

J'aimerais avoir [animal préféré de votre enfant]
C'est mon animal préféré !

Je l'habillerais en [couleur préférée de votre enfant]
C'est la plus belle des couleurs !
Je lui donnerais [aliment préféré de votre enfant]
C'est ce que j' préfère manger !

Et je l'appellerais [prénom de votre enfant],
Tout comme toi !

12 - Scout/Violette épellent le prénom de votre enfant en musique

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet

www.leapfrog.com/fr-ca/support



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société
VTech Holding Limited.

MC & © 2022 LeapFrog Enterprises, Inc.

Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.

IM-615000-004