



LeapPods Max^{MC}



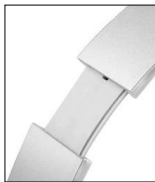
Manuel d'utilisation

Ce guide contient des informations importantes.
Veuillez le conserver pour toute référence future.

INTRODUCTION

Merci d'avoir acheté le casque **LeapPods Max^{MC}**! Danse sur des chansons dynamiques, plonge-toi dans des histoires immersives, détends-toi avec de la musique instrumentale ou écoute tes propres musiques sur des appareils compatibles en *Bluetooth®*.

Arceau réglable



CONTENU DE LA BOÎTE



- LeapPods Max^{MC}



- Livret pour les Histoires immersives



- Câble micro-USB



- Câble audio 3,5 mm



- Guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce guide des parents car il comporte des informations importantes.


WARNING

All packing materials, including tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

POUR COMMENCER

Lors de la première utilisation, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** vers la position Marche (). Lorsque le casque est allumé, le **témoin lumineux** est vert.

Chargement de la batterie

Note : la présence d'un adulte est requise pour faire cette opération.

LeapPods Max^{MC} ne peut pas être utilisé lorsqu'il est en charge, même allumé.

Lorsque le niveau de la batterie est faible, le **témoin lumineux** devient rouge.

Pour charger l'appareil, branche-le à un ordinateur avec le **câble micro-USB** inclus. Pour le faire, suivre les instructions ci-dessous :

- Charger l'appareil avant la première utilisation.
- **LeapPods Max^{MC}** se charge en position Marche ou Arrêt.
- Ouvrir le cache en caoutchouc du port micro-USB situé sous l'écouteur droit du casque.
- Insérer la petite extrémité du **câble micro-USB** dans le port micro-USB du casque.
- Insérer la grande extrémité du **câble micro-USB** dans le port USB de l'ordinateur.
- Le **témoin lumineux** devient orange lorsque l'appareil est en charge. Lorsque la batterie est pleine, l'indicateur lumineux devient vert. Il est alors temps de débrancher le casque de l'ordinateur.
- Ce jouet contient une batterie rechargeable non remplaçable.

Port micro-USB pour charger la batterie :

Sortie USB \rightleftharpoons DC 5 V, avec un minimum de 0.5 A

Instructions pour charger à l'aide d'un câble micro-USB

Ne chargez cet appareil qu'à l'aide du **câble micro-USB** fourni, connecté à un ordinateur. Ne le chargez pas à l'aide d'un adaptateur tiers. Avant toute utilisation, inspectez le cordon pour vérifier qu'il est en bon état et qu'il n'y a pas de rupture ou de fil exposé. Assurez-vous qu'il n'y a pas de particules ou de liquide (eau, jus, etc.) dans l'un des connecteurs avant de brancher l'une des extrémités du câble. L'appareil doit être complètement sec et aucun débris ne doit se trouver dans les connecteurs du câble lors de la charge. Branchez le câble en toute sécurité, dans le bon sens. Ne laissez jamais l'appareil sans surveillance pendant le chargement. Ne chargez pas votre appareil sur des surfaces molles, car elles peuvent piéger la chaleur autour de l'appareil.

Le temps de recharge typique est d'environ 2 - 4 heures si la batterie est complètement déchargée. Débranchez l'appareil lorsqu'il est entièrement chargé.

La durée du rechargement dépend de l'alimentation électrique, du niveau de la batterie avant chargement et de la température ambiante de l'environnement de chargement. L'amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement est 0 - 40 °C (32 °F - 104 °F).

Durée de vie de la batterie

La durée de la batterie entre deux charges dépend de l'utilisation. Comme pour les autres appareils électroniques, une utilisation plus fréquente déchargera la batterie plus rapidement. Lorsque le niveau de la batterie est faible, comme indiqué par le **témoin lumineux** rouge, il est recommandé de charger la batterie avant de l'utiliser. Lorsque le niveau de la batterie est trop faible, l'appareil ne s'allumera pas tant qu'il ne sera pas suffisamment rechargé.

Entretien de la batterie

Chargez régulièrement la batterie pour des performances optimales, même lorsque le casque n'est pas utilisé régulièrement. Par exemple, chargez le casque au moins une fois tous les six mois.

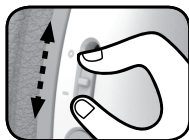
BATTERIE NON REMPLAÇABLE

La batterie de ce jouet est placée dans un boîtier permanent. Avant de donner ce jouet à un enfant, assurez-vous qu'il ne présente aucun signe de dommage. Vérifiez régulièrement le jouet et jetez-le immédiatement s'il présente des signes de dommages. Ne jetez pas le jouet dans un feu, car la batterie pourrait fuir et exploser. Conservez la batterie hors de portée des enfants avant de vous en débarrasser via un système de recyclage fiable.

FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt

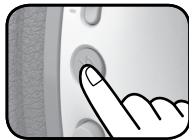
Déplace le curseur sur la position Marche. Lorsque le casque est allumé, l'indicateur lumineux est vert.



2. Bouton Appairage

Appuie sur le bouton **Appairage** pour connecter les appareils compatibles en *Bluetooth*®.

Note : se référer à la section Mode appairage ci-dessous.



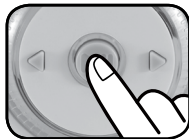
3. Sélecteur de mode

Tourne le **sélecteur de mode** pour choisir une catégorie : Chansons pour danser, Histoires immersives, Histoires traditionnelles, Défis en musique, Histoires à méditer et Musiques instrumentales.



4. **Bouton Lecture/Pause**

Appuie sur le bouton **Lecture/Pause** pour démarrer ou mettre en pause l'écoute.



5. **Bouton Suivant**

Appuie sur le bouton **Suivant** pour passer au contenu suivant dans la catégorie.



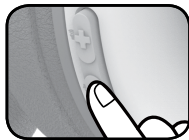
6. **Bouton Arrière**

Appuie sur le bouton **Arrière** pour revenir au début de la piste en cours de lecture. Appuie à nouveau sur le bouton **Arrière** pour revenir au contenu audio précédent dans la catégorie.



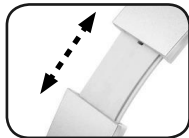
7. **Bouton Volume sonore**

Appuie sur le bouton **+** pour augmenter le volume sonore. Appuie sur le bouton **-** pour diminuer le volume sonore.



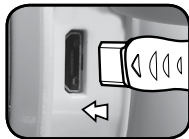
8. **Arceau réglable**

L'arceau peut se régler en tirant doucement les écouteurs vers le bas.



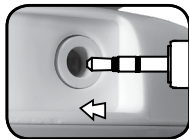
9. Port micro-USB

Pour charger le casque, branche le câble micro-USB à l'ordinateur.



10. Prise audio

Branche le casque à un autre appareil avec le **câble audio 3,5 mm** inclus.



11. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, l'appareil se met automatiquement en veille après 5 minutes d'inactivité. L'appareil se remet en marche en appuyant sur le bouton **Lecture**.

MODES DE JEU

1. Mode Appairage

- Appuie sur le bouton **Appairage** pour activer ou désactiver la connexion *Bluetooth*[®]. Maintiens le bouton appuyé pendant 3 secondes pour entrer dans le mode Appairage.
- Le voyant lumineux clignote bleu en attendant une connexion.
- Choisis **LeapPods Max^{MC}** de l'appareil homologue pour envoyer la demande de connexion. Appuie sur le bouton **Lecture** et maintiens-le enfoncé pendant 3 secondes pour confirmer. Le système *Bluetooth*[®] sera déconnecté après 60 secondes si la connexion n'est pas confirmée.
- Lorsque la connexion est confirmée, le voyant lumineux devient bleu.
- **LeapPods Max^{MC}** se connectera automatiquement aux appareils validés.

2. Mode Câble audio

S'assurer que le casque est sous tension. Branche le **câble audio de 3,5 mm** inclus au port audio 3,5 mm du casque et connecte l'autre extrémité à un appareil externe.

ACTIVITÉS

Catégories

Il existe 6 catégories :

Chansons pour danser

1. Claque des doigts
2. La Danse du Roi Lama
3. L'heure de se laver
4. Rejoins-moi pour danser
5. Laisse-toi aller
6. Danse avec moi
7. Suis le rythme
8. Danse en toutes saisons
9. La Danse des robots
10. Une autre galaxie

Histoires immersives

Utilise le livret pour améliorer l'expérience de l'écoute des histoires immersives.

1. La Forêt amazonienne
2. La Savane africaine
3. Les Fonds marins
4. La Réserve naturelle australienne
5. La Nature
6. La Forêt



Histoires traditionnelles

1. Le Prince Grenouille
2. La Maison aux fenêtres d'or
3. La Princesse au petit pois
4. La Petite Poule rousse
5. Les Trois Boucs

Défis en musique

1. Déhanche-toi
2. Bats des ailes
3. Hop, hop, hop !
4. La Marelle des sauterelles
5. Sur la pointe des pieds
6. Sous l'océan
7. La Danse d'Halloween
8. Arc-en-ciel de bonbons

Histoires à méditer

1. Tel un arbre
2. Les Gestes et les Mots
3. La Patience
4. La Gentillesse
5. La Gratitude
6. Apprendre à s'aimer
7. Relaxation
8. Respiration profonde
9. Les Nouvelles Choses
10. Les Apprentissages



Musiques instrumentales


1. Petite tempête
2. Fête des arbres
3. Nuits d'été
4. Énergie disco
5. Musique électro positive
6. Voyage lointain
7. Réveil en musique
8. Détente en rythme
9. Moment tonique
10. Coucher de soleil


ENTRETIEN

- Gardez le couvercle en caoutchouc du port micro-USB bien fermé lorsqu'il n'est pas utilisé afin d'empêcher la poussière et l'eau de pénétrer.
- Maintenez le casque et les accessoires propres en les essuyant avec un chiffon légèrement humide. N'utilisez jamais de solvants ou d'abrasifs.
- Gardez toujours le casque à l'abri de l'eau.
- Conservez le casque à l'abri de la lumière directe du soleil et de toute source de chaleur directe.
- Éteignez le casque si vous ne l'utilisez pas pendant une période de temps prolongée.
- Évitez de faire tomber le casque. N'essayez JAMAIS de le démonter.
- Ne laissez pas le casque branché pendant de longues périodes.
- Utilisez le **câble micro-USB** fourni avec l'appareil pour le charger.
- Il est recommandé aux parents de vérifier régulièrement l'état du **câble micro-USB**. Ne pas utiliser le **câble micro-USB** si celui-ci est endommagé.

Informations importantes de sécurité

- Comme pour tous les produits électriques, des précautions doivent être observées pendant la manipulation pour éviter tout choc électrique.
- Le **câble micro-USB** et le **câble audio de 3,5 mm** peuvent présenter un risque de strangulation. Tenir hors de portée des enfants de moins de 3 ans. Le câble micro-USB ne doit être utilisé que par un adulte lors de la connexion à un ordinateur et doit être retiré par un adulte avant de donner l'appareil à un enfant.
- Vérifiez régulièrement que le casque est dans un état correct et sûr. S'il y a des dommages ou des pièces cassées, retirez-les de l'utilisation.
- Le casque doit uniquement être connecté à des équipements portant l'un des symboles suivants :  ou .
- La surveillance d'un adulte est requise à tout moment lorsque les enfants jouent avec ce produit.
- Baissez toujours le volume des écouteurs à un niveau bas avant de placer le casque sur votre tête (ou sur celle votre enfant). Augmentez progressivement le volume jusqu'à ce que vous obteniez un niveau confortable.
- Il n'est pas recommandé d'utiliser ce produit pendant le sommeil.
- La batterie est recyclable, veuillez suivre les réglementations locales en matière de recyclage.
- Le casque est doté d'un limiteur de volume intégré pour limiter la sortie du son à 85 dBA, ce qui est recommandé par l'Organisation mondiale de la santé. Ce niveau de sécurité a été testé pour le contenu intégré et le streaming via la connexion à la technologie sans fil *Bluetooth*®.
- Lors de l'utilisation du **câble audio 3,5 mm**, certains appareils peuvent émettre un niveau sonore supérieur à 85 dBA. Veillez à toujours baisser le volume de l'appareil avant de placer les écouteurs sur la tête de votre enfant.

 **Avertissement !** L'exposition continue à un bruit fort peut causer des dommages auditifs progressifs permanents.

 **Warning!** Continued exposure to loud noise may cause gradual but permanent damage to hearing.

Phénomènes environnementaux

L'électricité statique peut entraîner un dysfonctionnement de l'appareil. Dans les cas où l'appareil ne fonctionne pas correctement à cause de l'électricité statique, réinitialisez l'appareil en le mettant hors tension et en le remettant sous tension.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Si, pour une raison ou une autre, le casque ne fonctionne pas, veuillez suivre ces étapes :

Problème	Solution
L'appareil ne fonctionne plus	<ol style="list-style-type: none"><li data-bbox="339 667 909 786">1. Déplacer le curseur de la batterie sur la position Arrêt pour éteindre le jouet complètement puis attendre 30 secondes.<li data-bbox="339 795 909 947">2. Déplacer le curseur de la batterie sur la position Marche et appuyer sur le curseur Marche/Arrêt pour allumer le jouet. L'appareil devrait à nouveau fonctionner correctement.<li data-bbox="339 956 909 1105">3. Si le problème n'est pas résolu, recharger la batterie et réessayer. (Se référer à la section portant sur le rechargement de la batterie pour plus de détails.)

<p>Le câble audio 3,5 mm ne se connecte pas</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez-vous que le casque est en marche. 2. Vérifiez que le câble audio 3,5 mm est correctement connecté des 2 côtés. 3. Vérifiez que le câble audio 3,5 mm n'est pas endommagé.
<p>L'indicateur lumineux clignote rapidement</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Débranchez l'alimentation en débranchant le câble micro-USB. 2. Vérifiez que le câble micro-USB n'est pas endommagé. 3. Reconnectez le câble.
<p>Aucune connexion au <i>Bluetooth</i>[®]</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sur votre appareil <i>Bluetooth</i>[®], veuillez aller dans les paramètres <i>Bluetooth</i>[®]. Si le casque se trouve dans la liste d'appareils connectés, appairés ou enregistrés, veuillez l'"oublier" ou le "désappairer". 2. Ensuite, désactivez et activez le <i>Bluetooth</i>[®] ou redémarrez votre appareil. 3. Éteignez et rallumez le casque et répétez le processus d'appairage <i>Bluetooth</i>[®].
<p>Je n'arrive pas à régler le volume sonore</p>	<p>Le casque ne peut pas contrôler le volume de certains appareils externes. Si le volume ne fonctionne pas, vérifiez le réglage du volume du casque ET et de l'appareil externe pour vous assurer qu'ils ne sont pas réglés au niveau le plus bas.</p>

Câble micro-USB. Utilisez exclusivement le câble micro-USB fourni par LeapFrog Enterprises Inc. L'utilisation d'un autre câble peut dépasser les limites de la FCC (Commission fédérale américaine des communications) et autres limites réglementaires en matière d'émission. Le câble micro-USB n'est pas un jouet. Déconnectez le jouet du port USB avant d'entamer toute opération de nettoyage.

Avertissement bande de fréquence

L'appareil a été évalué pour répondre aux exigences générales d'exposition aux RF. L'appareil peut être utilisé dans des conditions d'exposition sans restriction.

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- 1) L'appareil ne doit pas produire de brouillage.
- 2) L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause interference.
- (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet

www.leapfrog.com/fr-ca/support



***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société VTech Holding Limited.
MC & © 2022 LeapFrog Enterprises, Inc.
Tous droits réservés.

Le terme et les logos *Bluetooth*® sont des marques déposées appartenant à Bluetooth SIG, Inc. et tout usage de ces marques par LeapFrog s'inscrit dans le cadre d'une licence. Les autres marques commerciales et noms de marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

IM-616200-003
Version:0 