



Learn & Groove

Animal Sounds Guitar



Count and jam with an animal band!

Parent Guide & Instructions

This guide contains important information. Please keep it for future reference.

Learning Skills

Rock the barnyard with animal and counting songs!

Early Number Sense

Bright numbers and countable objects support the learning in counting songs.

First Words in English and Spanish

Two language modes introduce toddlers to animal names and numbers in English and Spanish.

Music

Music Play mode encourages baby to explore and improvise with guitar sounds.

Fine Motor Skills

Pressing the Fret button, spinning the wheel and strumming the Whammy bar help develop dexterity.

Start your own Learn & Groove™ band!*

Discover a world of musical learning in English and Spanish!

Your child is sure to get early development off to a notable start with award-winning products in LeapFrog's Learn & Groove range.



**LEARN & GROOVE™
Musical Table**
6+ months



**LEARN & GROOVE™
Alphabet Drum**
6+ months



**LEARN & GROOVE™
Counting Maracas**
6+ months



**LEARN & GROOVE™
First Words Radio**
12+ months



**LEARN & GROOVE™
Shapes & Melodies Piano**
6+ months



**LEARN & GROOVE™
Preschool Medley Microphone**
24+ months

Get lyrics online!

Support your child's bilingual learning by downloading song lyrics in English and Spanish. You'll also find learning ideas, printable activities and more! leapfrog.com/toys

*Sold separately. All products may not be available in all countries. Actual products may vary.

See the Learning.™

Learning experiences are never one-size-fits-all.

That's why we created an online Learning Path that can be custom-tailored to shape and inspire each child's unique learning journey. Connect and see what they're learning, how they're growing and, most importantly, who they're becoming.

leapfrog.com/learningpath



The LeapFrog® Learning Path is not available in all countries.

Register your product online!

You can also sign up to receive learning progress updates, articles, product news and special offers from LeapFrog.

leapfrog.com

Instructions for Play



Press the Fret button to play guitar riffs and hear animal sounds!

Slide switch to turn on and explore Numbers, Animals or Music Play!

Battery compartment located on back of the guitar

Play in English or Spanish!

Low or high volume

Turn the red dial to select animals and numbers and hear their songs!

Strum the Whammy bar to spin the animals and numbers!

Getting Started

To turn on the LEARN & GROOVE™ Animal Sounds Guitar, slide the mode selector to one of the three play modes. To turn it off, slide the switch to Off. Choose a language by sliding the language selector to either English or Spanish.

Note: Guitar will turn off automatically after a period of inactivity. You can wake it up again by sliding any switch, pressing the Fret button or Whammy bar or turning the dial in the middle of the guitar.

Learning Modes

The LEARN & GROOVE Animal Sounds Guitar offers three modes of play:

123 Numbers Mode:

Turn the dial to select a number or strum the Whammy bar to let the Animal Sounds Guitar choose at random. Each strum or spin activates a playful sing with the Animal's learning song. When the wheel stops on an animal, your child will hear the name of the animal shown and how many animals there are.

Animals Mode:

Turn the dial to select an animal group or strum the Whammy bar to let the Animal Sounds Guitar choose at random. Each strum or spin activates a playful sing with the Animal's learning song. When the wheel stops on an animal, your child will hear the animal's name and sound.

Music Play:

Jam out to Old MacDonald Had a Farm! Play along and press the Fret button to add lively guitar riffs or strum the Whammy bar to hear the animals chime in with their animal sounds!

Instructions for Care

Keep food and beverages away from product. Never spill liquid of any kind on this product as it may cause damage or render the device inoperable. Clean with a slightly damp cloth (cold water). Do not use soap or detergent. Never submerge this unit in water. Avoid prolonged exposure to extreme temperatures and direct sunlight. Avoid dropping the toy. Throw toy to disassemble it.

CAUTION: Routinely check this toy for proper and safe condition. If there is any damage or broken parts, remove toy from use.

ATTENTION: • Watch significant heat in the function selector or just after the parent has selected. It is not caused by overheating, noise, malfunction, cargo or just from parts of plastic that may melt.

Battery Information: Batteries included are for storage consideration and should be replaced for home use. Requires 3 AA (called LR6 in some countries) alkaline batteries.

Battery Removal and Installation Instructions

1. Open the battery door with a screwdriver.
2. If used or spent batteries are present, remove those batteries from the slot by pulling up on one end of each battery.
3. Install new batteries as shown in the polarity (+/-) diagram inside the battery compartment.
4. Replace battery door securely.

Battery Safety

Batteries are small objects. Batteries must be replaced by an adult. Follow the polarity (+/-) diagram in the battery compartment. Promptly remove dead batteries from the toy. Dispose of used batteries properly. Remove batteries for prolonged storage. Only batteries of the same or equivalent type are recommended to be used.

DO NOT • Insert incorrect size batteries. • Insert batteries that are dead. • Insert batteries that are leaking. • Insert batteries that are damaged. • Insert batteries that are old. • Insert rechargeable batteries.

DO NOT • Insert batteries in reverse. • Insert batteries that are leaking. • Insert batteries that are damaged. • Insert batteries that are old. • Insert rechargeable batteries.

DO NOT • Recharge non-rechargeable batteries.

DO NOT • Short-circuit the supply terminals.

Sécurité relative aux piles

Les piles sont des objets de petite taille. Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. Respectez le schéma de polarité (+/-) indiqué dans le compartiment des piles. Retirez rapidement les piles usagées du jouet. Suivez les procédures suivantes pour vous débarrasser des piles usagées. Retirer les piles en cas de non usage prolongé. Utilisez uniquement des piles qui conviennent au type recommandé ou d'un type équivalent.

NE PAS insérer des piles usagées.

NE PAS jeter les piles au feu car elles peuvent exploser ou brûler.

NE PAS échanger piles usagées et piles neuves, ou à différents types de piles (c'est à dire alkaline, standard).

NE PAS utiliser des piles rechargeables.

NE PAS recharger des piles non rechargeables.

NE PAS court-circuiter les bornes de tension.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement élevées.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumettre les piles usagées à des températures extrêmement basses.

NE PAS soumet



Learn & Groove

Toca y Aprende Guitarra Bilingüe



¡Cuenta y toca con un grupo musical de animalitos!

Guía e instrucciones para los padres

Esta guía contiene información importante. Conservela como referencia.

Habilidades de Aprendizaje

Baila el rock del granero con las canciones de animales y para contar.

Sentido temprano de los números

Alegres números y objetos contables refuerzan el aprendizaje en las canciones para contar.

Primeras palabras en inglés y en español

Dos modos de idioma presentan a los más pequeños los nombres de animales y números en inglés y en español.

Música

El modo de reproducción musical estimula al bebé a explorar e improvisar con los sonidos de la guitarra.

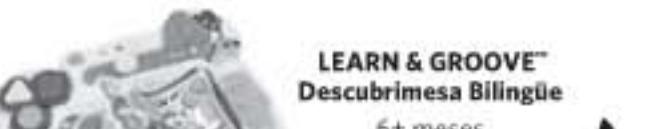
Habilidades motrices finas

Pulsar el botón del traste, girar la rueda y rasguear la barra de tremolo ayudan a desarrollar la destreza.

¡Colecciónne el resto de la línea bilingüe Learn & Groove™!

Descubra un mundo de aprendizaje musical en inglés y en español.

Los premiados productos Learn & Groove de LeapFrog le brindarán al niño un excelente punto de partida para su desarrollo temprano.



LEARN & GROOVE™
Descubrimesa Bilingüe

6+ meses



LEARN & GROOVE™
Maracas Contadoras Bilingües

6+ meses



LEARN & GROOVE™
Piano Formas Musicales
Bilingüe

6+ meses



LEARN & GROOVE™
Toca el Tambor Bilingüe

6+ meses



LEARN & GROOVE™
Radio Palabras Bilingüe

12+ meses



LEARN & GROOVE™
Micrófono Musical Bilingüe

24+ meses

¡Puede bajar canciones en línea!

Apoye el aprendizaje bilingüe del niño descargando letras de canciones en inglés y en español. También encontrará ideas de aprendizaje, actividades que se pueden imprimir y ¡mucho más! leapfrog.com/toys

*Se vende por separado. Es posible que no todos los productos estén disponibles en todos los países. Los precios varían según el país.

En LeapFrog, el aprendizaje es lo primero. Creemos que la mejor manera de ayudar a los niños a potenciar su aprendizaje es mantenerlos ocupados en aprender. Es por eso que nuestros originales métodos de aprendizaje están diseñados para aumentar la confianza de los niños y potenciar su interés por el aprendizaje en sus vidas.

Por eso hacemos productos que se adecuan a las necesidades e intereses de cada niño.



¡Registre su producto en línea!

También se puede registrar para recibir noticias sobre ofertas especiales, información educativa y lo más reciente en el aprendizaje de LeapFrog.

leapfrog.com

Instrucciones para Jugar



Para comenzar

Encienda la Guitarra deslizando el interruptor verde de la posición OFF (Apagada) a una de las tres opciones de modo. Puede apagar el juguete al regresar el interruptor a la posición OFF (Apagada).

Nota: La Guitarra se apagará automáticamente después de un minuto de inactividad. Si se apaga durante ese tiempo, puede reactivarlo deslizando cualquiera de los interruptores o apretando el botón del traste o la palanca del tremolo o moviendo el disco en el centro de la guitarra.

Modos de aprendizaje

Tres modos de aprendizaje que introducen números, sonidos de animales y canciones.

Números:

Mueve el dial para seleccionar un número, o presione la palanca del tremolo, dejando a la guitarra elegir al azar. Cada vez que toque o gire el dial, se activa una canción didáctica tipo rock. Cuando la rueda pare, el bebé escuchará el nombre y el número de los animales que son mostrados. ¡Muestre a su niño cómo contar animalitos juntos con la guitarra!

Animales:

Para seleccionar un grupo de animales mueva el disco o presione la palanca del tremolo para dejar que la guitarra elija al azar. Cada vez que toque o gire el disco activa una canción didáctica. (Cuando la rueda para en un animal, el niño escuchará el nombre y el sonido que este hace).

Música:

(Tocar) El viejo McDonald tenía una granja (Old McDonald had a Farm) (pliegue) y presione el botón del traste para afinar una excelente frase musical de guitarra o presione el tremolo para escuchar a los animalitos cantar en armonía con sonidos graciosos!

Instrucciones para su cuidado

Manejando apropiadamente el producto alimentar y beberán. No mojar líquido ni engrasar el juguete sobre el producto para usar su paño de limpieza o mojar el dispositivo. Limpie con un paño ligeramente húmedo (agua fría). No utilice agua ni cloro. Nunca sumerja la unidad en agua. Evite la exposición prolongada a temperaturas extremas y la luz solar directa. Evite sujetar cerca la unidad. Puede causar quemaduras.

ATENCIÓN: Verifique regularmente el funcionamiento de este juguete para garantizar la seguridad.

El cuidado del producto

Las pilas incluidas son sólo para iluminación en la lámpara y deberán ser remplazadas por pilas nuevas para uso en casa. Requiere 3 pilas alcalinas AA (llamadas LR6 en algunos países).

Cierre todos los pilas e interrupciones de instalación.

- Almacene la unidad sin las pilas con un deshumidificador.
- Si incrusta pilas instaladas ya mismo, viértalas de la unidad. Desenchufa las pilas restantes.
- Introduzca las pilas nuevas (el cono en el centro de la pila tiene la polaridad (+)) dentro del compartimiento de las pilas.
- Vuelva a poner la tapa con seguridad.

Seguridad sobre pilas

Las pilas, al ser objetos pequeños, deben ser cuidadosas por un adulto. Siga el esquema de polaridad (+/-) en el compartimiento de las pilas. Retire la tapa antes de las pilas gastadas del juguete. Describa las pilas usadas de inmediato y apague. Siéntese a distancia de las pilas usadas.

NO intente tirar las pilas usadas.

NO tire las pilas al fuego ya que podrían explotar.

NO mezcle pilas nuevas con pilas usadas ni diferentes tipos de pilas (por ejemplo: de litio con el zinc).

NO mezcle pilas recargables.

NO mezcle pilas no recargables.

NO mezcle las pilas en paquetes de envío o envíos.

Resolución de Problemas Técnicos

Problema

El juguete no se enciende o no responde

- Verifique que el producto esté encendido.
- Verifique la instalación de las pilas.
- Verifique que la cubierta de las pilas esté fija y bien colocada en su sitio.
- Retire las pilas y colóquelas de nuevo.
- Limpie los contactos de las pilas con una gasa de borrar suave y luego coloque otra pieza de gasa limpia y seca.
- Instale pilas nuevas.

El juguete se compone a hacer sonidos extraños o responder de manera inapropiada

- Siga las instrucciones de arriba para limpiar los contactos de las pilas.
- Instale pilas nuevas.

NOTA DEL FCC:

Este producto cumple con la Parte 15 de las normas de FCC (Comisión Federal de Comunicaciones, Estados Unidos).

El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

- El equipo que este opera no causa interferencias perjudiciales.
- Este dispositivo tiene que aceptar cualquier interferencia que reciba. Esto incluye interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo sólo probado y se ha verificado que cumple con las líneas para un dispositivo digital de Clase B en conformidad con la Parte 15 de las normas de FCC. Estas líneas están diseñadas para proporcionar protección razonable contra interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Puede que este juguete genera, utilice y proporcione energía de radiofrecuencia, no se puede garantizar que no造成 una interferencia. Si este juguete

crea una interferencia perjudicial en la recepción de radio o televisión, de cual se pueda tener una interferencia y asignar el equipo en tanto se encienda la interferencia, podría ser útil turnar la radio o televisión a otra frecuencia, siguiente consejos:

- Verifique si existe la solución de la interferencia.
- Aumente la separación entre el juguete y la radio o el televisor.
- Conecte el circuito a un tomacorriente distinto de la radio o TV.

NOTA: Los cambios o modificaciones realizadas a este juguete que no hayan sido expresamente aprobadas por Learning Company, Inc., podrían invalidar la autorización del usuario para manejar el equipo.

Rendimiento ambiental

- La unidad parará de funcionar si se expone sometida a interacciones por radiación solar. Deberá volver el funcionamiento normal cuando se interrumpe la interferencia. En caso contrario, puede ser necesario apagar y encender la unidad o quitar y volver a instalar las pilas.
- Si en el caso improbable de una descarga eléctrica alta, la unidad puede functionar mal y perder memoria. Si sucede esto, apague el dispositivo y quite las pilas.

Service al cliente al cliente en los EE.UU./Canadá: Por favor visite nuestro sitio web para soporte al cliente en <http://www.leapfrog.com/supports> 24 horas al día.

LeapFrog México S.A. de C.V.

Avenida Insurgentes Sur #1863, oficina 701

Ciudad Guadalupe, Inv. Delegación Alvaro Obregón

C.P. 33100, México, D.F.

Tel. (01800) 999 LEAP

www.leapfrog.com.mx

Para información desde México, llame al 01 800 725 51 27

Garantía Limitada: Se ofrece una garantía limitada de 3 meses. Visite nuestro sitio web www.leapfrog.com para obtener más detalles de la garantía que le proporcionamos en su país. LeapFrog no será responsable por daños y perjuicios incidentales o emergentes por la violación de esta garantía de este producto. Algunos estados no permiten la exclusión o limitación de daños y perjuicios incidentales o emergentes, o la limitación de la duración de la garantía implícita, de manera que las limitaciones o exclusiones precedentes podrían no aplicarse al comprador.

Información sobre la garantía en México:

LEAPFROG MEXICO S.A. DE C.V. garantiza este producto de acuerdo con las políticas de fabricación, material y construcción. La empresa se compromete a corregir el producto sin costo adicional, sin cargo alguno hacia el consumidor. Esta garantía no podrá hacer efectiva dentro de los 3 meses siguientes a la fecha de compra, presentando el producto, nota o factura de compra y la garantía debida por el establecimiento con el que se vendió. Esta garantía se aplicará si el producto es utilizado en condiciones distintas a las normales, se sufre golpes o caídas, si no se opera de acuerdo con las instrucciones de uso o se altera o rompe por parte del comprador.

Para conseguir _____ Marca: _____ Modelo: _____

El cliente que hace efectiva la garantía y adquiere partes, componentes, consumibles y accesorios es:

LeapFrog México S.A. de C.V.

Avenida Insurgentes Sur #1863, oficina 701

Ciudad Guadalupe, Inv. Delegación Alvaro Obregón

C.P. 33100, México, D.F.

Tel. (01800) 999 LEAP

www.leapfrog.com.mx

LEAPFROG, el logotipo de LeapFrog, el logotipo de LeapFrog Learning Path y LEARN & GROOVE son marcas comerciales, registradas e inventarios registrados de LeapFrog Enterprises, Inc. Copyright © 2008 LeapFrog Enterprises, Inc. Todos los derechos reservados.

leapfrog.com

Recomendado para edades de 12 meses en adelante.

País Nro.: 603-B43-A