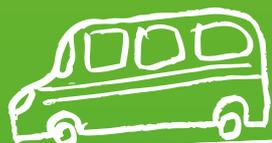




Les enfants et la technologie

Petit guide de survie à l'usage des parents



Kidexpo
23 au 27 octobre 2014
Paris - Porte de Versailles





Sommaire



1. Édito
2. Parole d'experte
3. Quelques chiffres à retenir
4. Des outils adaptés et un véritable e-régime, 3 questions à...
5. Achat de jeux et jouets ludo-pédagogiques : les bonnes pratiques
6. Petit rappel pour parents étourdis
7. Technologie : faites-en une alliée
8. Le point de vue "d'Approuvé par les Familles"
9. Les parents en parlent



1. Edito



Chers parents,

Pour la première fois, **nos enfants connaissent aussi bien voire mieux la technologie que nous**. Une situation qui génère son lot de moments amusants (“il m’apprend à allumer mon ordinateur”) ou plus gênants... voire parfois perturbants pour les plus petits.

Cette évolution dans les usages de la technologie nous a donné l’idée de concevoir un petit guide « de survie » dont l’utilité est multiple : **vous accompagner** (avec des conseils d’experts), **vous renseigner** (avec des chiffres qui ne font pas toujours plaisir) et **vous donner des clefs** pour des moments mêlant apprentissage... et fun !

L'équipe
LeapFrog France



2. Parole d'experte

Petit éclairage sur la place de la technologie dans la vie de nos enfants par

Janette Wallis

Experte pédagogique chez LeapFrog



« **Aujourd'hui, les devoirs sont mis en forme sur ordinateurs**, nos enfants multiplient les recherches sur des encyclopédies en ligne et même les écoles s'y mettent : après les Etats-Unis et la Grande-Bretagne, la France intègre peu à peu la maîtrise de la technologie dans les cursus scolaires. Cours d'informatique, apprentissage de la navigation sur internet, découverte de la lecture et de l'écriture sur des tablettes tactiles... Plus que jamais, la technologie est en mesure d'apporter une valeur ajoutée à l'éducatif.

Nous, parents, jouons un rôle de modèle quand il s'agit de technologie. A nous de montrer l'exemple (car les plus petits s'amuse souvent à copier les comportements de leurs aînés) et d'accompagner les enfants pour faire de celle-ci un moyen de développement plutôt qu'une barrière.

Il n'est pas étonnant de constater que lorsque nous cherchons à investir dans un outil adapté à notre enfant, figure au premier rang de nos priorités **l'assurance d'un contenu pédagogique. Pour autant, la moitié d'entre nous éprouve encore de la difficulté à vérifier l'origine de ce contenu...**

Un produit conçu en partant du besoin de l'enfant tient compte de ces préoccupations. C'est tout l'objet du travail des équipes LeapFrog : accompagner au bon rythme et offrir un contenu pédagogique unique et adapté au niveau scolaire de nos enfants pour les amuser tout en les intéressant ! »



3. Quelques chiffres à retenir



Smartphones, tablettes, jouets ludo-pédagogiques... Il y a souvent un décalage entre la théorie (ce que l'on annonce) et la pratique (ça se complique au quotidien). Avant d'entrer dans le vif du sujet, voici quelques chiffres qui rappellent que nous ne sommes pas toujours exemplaires.

Petits non-dits*...

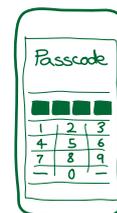


60%

Plus de 60% des parents ne se soucient pas de l'origine des contenus pédagogiques qu'ils mettent entre les mains de leurs enfants.

30% des parents laissent leur enfant surfer sur le net sans restriction.

30%



...et grosses inquiétudes* :

90% des enfants ont été confrontés au moins une fois à des contenus choquants.

90%



92%

92% des 8-17 ans utilisent leur vraie identité sur internet et livrent des informations personnelles.

*source enquête IPSOS / CGI pour LeapFrog « Les parents, les apprentissages et les jouets » a été administrée par Internet du 22 au 28 mai 2013, auprès d'un échantillon national représentatif de 2009 parents d'enfants âgés de 3 à 9 ans. Etude Institut des Mamans pour LeapFrog questionnaire auto-administré du 17 au 22 Janvier 2014 auprès d'un échantillon représentatif de 420 parents d'enfants de 3 à 9 ans.

4. Des outils adaptés et un véritable e-régime



3 QUESTIONS À...

Michiel Boonekamp

Co-Directeur Général LeapFrog France

1. Technologie : comment maîtriser le temps que mon enfant y passe ?

Si nous ne connaissons pas les effets neurologiques des technologies numériques sur le développement des jeunes enfants, nous savons que tous les temps passés devant un écran ne se valent pas. Lire un livre électronique ou discuter avec ses grands-parents via webcam n'a rien à voir avec regarder passivement la télévision.

Il n'y a pas de règle en termes de temps. Ce qui compte le plus, c'est le contenu. En tant que parent, vous êtes le mieux placé pour orienter votre enfant sur l'utilisation des médias.

2. Tablettes, jouets ludo-éducatifs, stylos lecteurs... Comment faire pour qu'il ne s'enferme pas dans un monde numérisé ?

Je recommanderai avant tout d'instaurer ce qu'on pourrait appeler un planning d'usage. Il s'agit d'un outil ayant fait ses preuves et qui repose sur plusieurs critères : définissez le type de technologie et de contenu approprié pour chaque membre de la famille, l'endroit de la maison où l'on peut s'en servir (dans le salon mais pas dans la chambre par exemple) et le temps autorisé (20 minutes par jour la semaine et 30 minutes le week-end, etc...).

En parallèle, il est essentiel pour les enfants de sortir de la maison pour découvrir la nature, faire de l'exercice, interagir avec des amis... Bref, jouer de façon créative et non structurée. **Le e-régime en somme !**

3. Comment choisir les bons contenus ?

Il y a tellement d'outils dits pédagogiques qu'il est difficile d'y voir clair. Le mieux est donc de faire confiance aux marques dédiées à l'enfant, comme LeapFrog. **Nous avons par exemple mis au point une liste simple à consulter lorsque vous achetez du contenu, qu'il s'agisse d'applications, de livres interactifs ou plus largement de jouets ludo-éducatifs** (à retrouver en page 7 de ce guide). Nous voulons en effet nous assurer que les parents acquièrent bien les applications pédagogiques auxquelles ils s'attendent, et qu'ils puissent identifier les caractéristiques essentielles d'une expérience d'apprentissage de qualité.

5. Achat de jeux et jouets ludo-pédagogiques : les bonnes pratiques



Pas toujours simple de parcourir tout l'univers des jeux et des applications pour enfants pour trouver un contenu amusant et agréable. Voici une liste de contrôle qui peut vous aider à vérifier en détail ce que vous recherchez lorsque vous faites un achat.



COMPÉTENCES DE COMPRÉHENSION

Cherchez des jeux et des applications insistant sur le programme scolaire, comme la lecture, les mathématiques, les sciences et la créativité.



APPROPRIÉS À L'ÂGE

Les jeux doivent fournir aux enfants des thèmes et des sujets pertinents pour leurs tranches d'âges. Chez LeapFrog, chaque application est par exemple assortie d'une recommandation d'âge minimum.



APPRENTISSAGE PERSONNALISÉ

Optez pour des jeux qui s'adaptent automatiquement au niveau de votre enfant au fur et à mesure qu'il progresse.



APPROUVÉS PAR LES ÉDUCATEURS

Vérifiez que les jeux ont été créés ou approuvés par des spécialistes pédagogiques. C'est le cas des produits et applications LeapFrog, conçus et développés par 5 spécialistes de l'enfant aux Etats-Unis et par une experte française en charge de l'adaptation des contenus.



AMUSANTS ET PASSIONNANTS

Sélectionnez des jeux conçus pour les enfants et testés par les enfants. LeapFrog s'est doté d'un Kids Lab, véritable laboratoire d'essai, où de jeunes testeurs passent au crible les produits conçus par nos équipes pour n'en garder que le meilleur.



PROTECTION DE LA VIE PRIVÉE DES ENFANTS

Vérifiez que les jeux sont conformes à la législation sur la protection de la vie privée en ligne des enfants. Vous pouvez notamment trouver plus de renseignements sur <http://www.jeunes.cnil.fr/>

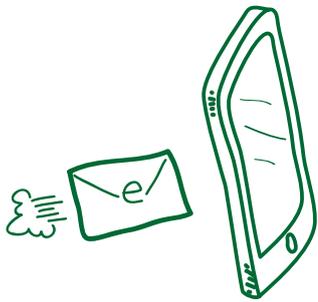


En tous les cas, **veillez bien à tester les jouets en magasin ou à vous informer via internet ou un conseiller de vente.** Parfois, la mention « pour enfant » n'est pas totalement adaptée. De nombreux jouets, dont certaines tablettes, sont génériques et proposent simplement une interface modifiée. Ils disposent de mini-jeux ou d'applications à télécharger, mais n'ont pas de valeur éducative !

6. Petit rappel pour parents étourdis



On est parfois tenté de confondre matériel informatique et jouets. Rien de tel que de laisser à un enfant turbulent son smartphone, sa tablette ou son PC, pour le distraire quelques instants, être un peu tranquille : « il n'y a pas de mal... ». C'est LA fausse bonne idée. **Car non seulement il existe de nombreux jouets adaptés aux plus petits et très accessibles, mais en plus vous les exposez (et vous au passage) à plusieurs risques :**



Vous lui avez donné votre portable professionnel pour qu'il reste tranquille le temps d'une course. Voilà qu'il peut accéder à votre royaume numérique, envoyer des e-mails, poster des photos personnelles sur Facebook ou supprimer des fichiers importants ! Aïe !

Un baladeur MP3, c'est innocent ? Les paroles d'un morceau de musique sont parfois très explicites... Vous pensez que votre enfant écoute une jolie chanson alors qu'il apprend un langage tout à fait nouveau.



Vous seriez surpris de voir à quelle vitesse votre enfant peut dépenser votre argent sur certaines applications en effleurant une simple touche. 10% des familles britanniques ont ainsi vu s'accumuler accidentellement les factures* !



Il a entre les mains votre ordinateur, sur lequel vous avez probablement stocké vos films qui ne sont pas tous recommandés aux enfants (violence verbale, physique, interdit aux moins de 16 ans...) Préparez-vous à quelques nuits blanches...



Dernier téléphone à la mode, entre les mains de votre petit ange, il suffit de quelques secondes pour que son écran finisse en mille morceaux. Salée, la note...



*Source : étude menée entre le 21 et le 27 juin en Grande Bretagne par LeapFrog et OnePoll sur un échantillon de 2000 parents britanniques et leurs enfants entre 4 et 8 ans auprès d'un échantillon représentatif.

7. Technologie : faites en une alliée



Vous rencontrez des difficultés à accompagner vos enfants dans leurs apprentissages ? Vous êtes un peu perdu quand vous entendez les mots "enfants" et "technologie" dans la même phrase ? Voici quelques conseils qui peuvent vous aider au quotidien.

L'histoire du soir vous laisse sur le carreau côté inspiration. Vous recherchez le moyen de rendre ces moments de tendresse un peu plus interactifs ?

Des centaines de solutions sont possibles, de la plus simple à la plus sophistiquée. Vous pouvez par exemple animer vos contes à l'aide de marionnettes maison ou de peluches, pour donner vie aux personnages. Il existe également des jouets dotés d'un mode berceuse qui interagissent avec vos jeunes enfants avant qu'ils ne s'endorment.

A 6 ans, il est déjà geek mais vous souhaitez qu'il lâche sa tablette 5 minutes ?

Si la tablette enfant apparaît comme LE jouet technologique par excellence, de nombreux autres supports sont à même de ravir les petits technophiles avides de découvertes et d'équilibrer leurs activités. C'est par exemple le cas des stylos lecteurs, véritables bibliothèques interactives. Riches de plusieurs centaines de livres et de cartes, ils initient à la lecture et développent l'imaginaire de vos enfants.

Vous souhaitez lui offrir une tablette, mais vous ne savez pas quoi choisir ?

Il existe toutes sortes de tablettes spécialisées pour enfants. Certaines bon marché comme les modèles Android avec une interface conviviale pour les enfants, d'autres dédiées et conçues pour eux. Ce qui doit primer ? Le contenu ! A vous de décider s'il s'agit d'un jouet de pure distraction à utiliser avec modération ou d'un support fun lui permettant d'apprendre au passage.

Encore une fois, n'oubliez pas de fixer des règles !

Tablette, peluche interactive ou stylo lecteur : lorsqu'ils sont bien utilisés, il s'agit d'outils pédagogiques extraordinaires.

Mais comme pour tout, vous devez vous assurer que vous avez fixé des règles. Faites part de ces règles précises à chaque membre de la famille, le temps passé à s'amuser se mérite d'autant plus lorsque l'on s'est rendu utile à la maison.



8. Le point de vue “d’Approuvé par les Familles”

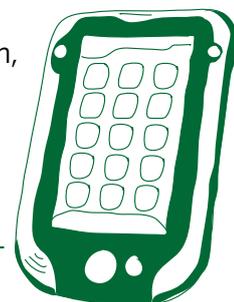
★ Isabelle Mazarguil

★ Label “Approuvé par les Familles”

Ce que nous appelons les « nouvelles technologies » n’ont en réalité rien de neuf pour les enfants. Ils sont nés avec contrairement à leurs parents qui les ont pour la plupart apprivoisées adultes.



- ★ **Désormais mises à la portée des enfants** au travers d’outils dans lesquels elles sont pensées pour répondre à leurs besoins, les nouvelles technologies se sont installées dans la vie des enfants... posant du même coup de nouvelles questions à leurs parents.
- ★ **Et pour cause !** Prenons le cas d’une tablette tactile pour enfants : elle ouvre tout un univers aux plus jeunes, qui, lorsqu’il se présente, n’est pas visible aux yeux des parents. Les applications, qu’elles soient ludiques, pédagogiques, créatives, prennent la place dans certains cas de jeux « physiques » connus des parents. C’est tout un pan de leurs repères (ceux issus de leur histoire d’enfant) qui tombent. Ils doivent apprendre comment rester ceux qui conseillent, qui veillent au bon choix de jeux et qui transmettent, sur un outil qu’ils ne connaissent pas. Les nouvelles technologies appliquées aux enfants, quel que soit l’outil dans lequel elles sont utilisées - tablette, appareil photo, jouet numérique, lecteur numérique - invitent les parents à retrouver un rôle, puisque leur compétence technique égale celle de leurs enfants. Ce faisant, elles rebattent les cartes de la relation parents-enfants. Un constat particulièrement sensible dans l’univers des tablettes pour enfants, particulièrement opaque pour les parents.
- ★ **Pour retrouver de la clarté,** la recette miracle est sans aucun doute... de continuer à être des parents. Des parents qui expérimentent, qui testent, qui se font leur opinion. Pas seulement sur les fonctionnalités, mais surtout sur le contenu. Car l’expérience de la tablette ne réside pas dans ce qu’elle sait faire (passer des vidéos, écouter de la musique, lire un livre ou jouer) mais par l’expérience qu’elle propose (quel film, quelle musique, quel livre, quel jeu). Ce sont les contenus qui font une bonne ou une mauvaise tablette, qui déterminent si la tablette a la capacité de contribuer au développement de l’enfant, à son éveil.



9. Paroles de parents

Ils sont parents, blogueurs, testeurs, ils parlent des jouets ludo-éducatifs et donnent leurs impressions sur l'expérience d'apprentissage et la valeur ajoutée qu'apportent le multimédia.



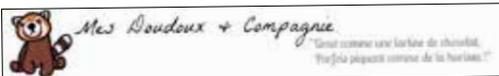
« Quand le créateur de LeapFrog s'est lancé dans l'aventure, sa démarche n'était pas de faire du high tech pour du high tech mais de créer des jouets qui permettent aux enfants d'apprendre en jouant »

Michael
Blog Papa Cube



« Depuis quelques temps, il me montre tout du doigt pour que je le nomme et si je ne répons pas dans la seconde, il m'attrape le visage de ses 2 petites mains pour l'orienter vers l'objet ou le dessin en question, ou place ses 2 yeux bien grands ouverts à quelques centimètres des miens comme pour me dire "ohhhh je te parle là !". Tag Junior peut vous permettre d'avoir quelques minutes pour vous (on ne peut pas parler de plus à cet âge-là, il ne faut pas rêver) en lui répondant de manière précise et même en lui proposant des interactions enrichissantes ! »

Julie
Blog Ju2Framboise



« Un livre interactif ne remplace pas une histoire du soir entre un parent et son enfant, blottis sous la couverture, dans un petit lit une place, mais c'est parfait pour les autres moments, comme pour découvrir seul ou s'occuper pendant les vacances »

Miss Brownie
Blog Mes Doudoux & Compagnie



LeapFrog France

www.leapfrog.fr

NOS COORDONNÉES

SAV Consommateurs :
N° Vert : 0 800 348 672

Retrouvez-nous sur



facebook.com/LeapFrogFrance